

MOJA
MON OUTIL
JUGE-ARBITRE

Manuel utilisateur

Septembre 2021



Sommaire

• Global	3
• Préférences	7
• Découpages	10
• Tableaux	19
• TMC	39
• Poules	42
• Matchs unitaires	48
• Découpages parallèles	52
• Gestion des courts	57
• Programmation des matchs	64
• Fiche joueur	76
• Disponibilités du joueur	81
• Fiche match	86
• Communication	91



Global

Composants globaux à MOJA

En-tête



Logo MOJA : au clic, permet de retourner à la page d'accueil de l'AEI



Menu utilisateur : au clic, s'ouvre et donne accès au compte utilisateur, aux préférences MOJA ainsi que la déconnexion de la session MOJA ainsi



Accéder aux préférences de gestion de tournoi au sein de MOJA telles que la durée des matchs en fonction du format de match

Mon compte

« Mon compte » redirige vers la page de compte utilisateur au sein de l'AEI

Mes préférences

Déconnexion

Mettre fin à la session et être redirigé vers la page de connexion FFT

Composants globaux à MOJA

Menu de navigation

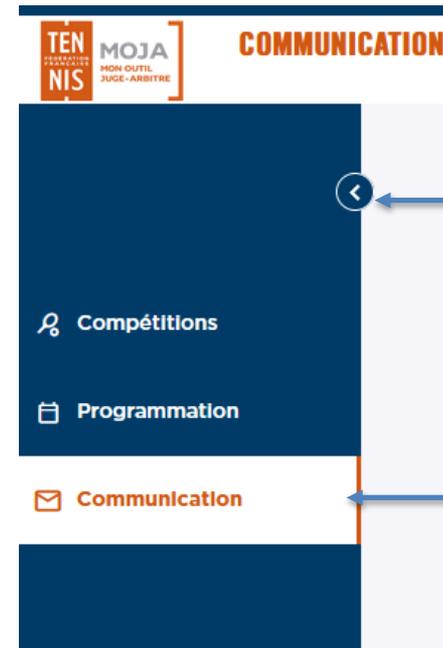
Le menu de navigation se trouve sur la gauche de l'écran et est omniprésent. Il peut être ouvert et fermé, permettant d'afficher les libellés des diverses pages de MOJA.

Compétitions

Cliquer sur le menu compétition vous redirigera vers la liste des compétitions dans l'AEI



Menu de navigation fermé



Menu de navigation ouvert, affichant le libellé des pages

Composants globaux à MOJA

Champ date

Dans MOJA, il est possible de rencontrer des champs dates portant sur une journée précise mais également sur une période de plusieurs jours. Ceci vous permettra ainsi, dans le cas de filtres, d'avoir une visibilité plus importante sur vos données.



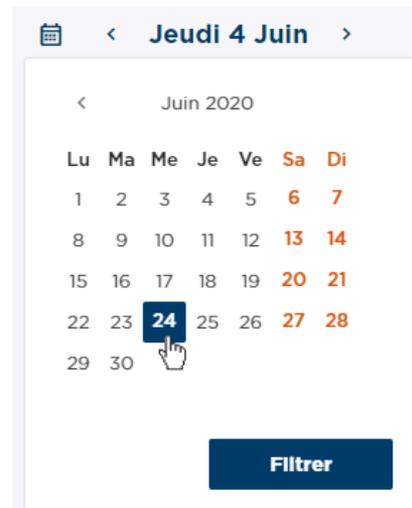
Pour ouvrir le sélectionneur de date, cliquer sur l'icône calendrier



Date pour une journée



Date pour une période, dates incluses



Pour sélectionner une date précise, cliquer sur la date souhaitée



Pour sélectionner une plage de dates, cliquer sur la date de début puis sur la date de fin de la période.

Pour changer de période, cliquer sur la nouvelle date de début puis à nouveau sur la date de fin



Préférences

Préférences

Durée par défaut des matchs

Le juge-arbitre a la possibilité de définir les durées par défaut des matchs de son tournoi, et ce pour chacun des formats de match disponible. Cette durée par défaut est spécifique à ce juge-arbitre
Seuls les matchs qui ne sont pas encore programmés seront affectés par une modification de la durée par défaut.

The screenshot shows the 'PRÉFÉRENCES' (Preferences) section for a 'Match' format. The page title is 'PRÉFÉRENCES' and the sub-section is 'Match'. The main heading is 'Durée des matchs par défaut' (Default match duration). There are nine match formats listed, each with a corresponding dropdown menu for selecting a default duration. The first format, '1 - 3 sets à 6 jeux', has a dropdown menu with '1h30' selected. A blue arrow points to this dropdown menu. The other formats and their dropdown menus are: '2 - 2 sets à 6 jeux ; 3ème set = SJD à 10 points' (1h15), '3 - 2 sets à 4 jeux ; pt décisif ; JD à 4/4 ; 3ème set = SJD à 10 pts' (0h45), '4 - 2 sets à 6 jeux ; pt décisif ; 3ème set = SJD à 10 pts' (1h00), '5 - 2 sets à 3 jeux ; pt décisif ; JD à 2/2 ; 3ème set = SJD à 10 pts' (0h30), '6 - 2 sets à 4 jeux ; pt décisif ; JD à 3/3 ; 3ème set = SJD à 10 pts' (0h45), '7 - 2 sets à 5 jeux ; pt décisif ; JD à 4/4 ; 3ème set = SJD à 10 pts' (1h00), '8 - 3 sets à 6 jeux ; pt décisif' (1h30), and '9 - 3 sets à 5 jeux ; pt décisif ; JD à 4/4' (1h15). A 'Valider' (Validate) button is located at the bottom right of the form.

Format de match	Durée par défaut
1 - 3 sets à 6 jeux	1h30
2 - 2 sets à 6 jeux ; 3ème set = SJD à 10 points	1h15
3 - 2 sets à 4 jeux ; pt décisif ; JD à 4/4 ; 3ème set = SJD à 10 pts	0h45
4 - 2 sets à 6 jeux ; pt décisif ; 3ème set = SJD à 10 pts	1h00
5 - 2 sets à 3 jeux ; pt décisif ; JD à 2/2 ; 3ème set = SJD à 10 pts	0h30
6 - 2 sets à 4 jeux ; pt décisif ; JD à 3/3 ; 3ème set = SJD à 10 pts	0h45
7 - 2 sets à 5 jeux ; pt décisif ; JD à 4/4 ; 3ème set = SJD à 10 pts	1h00
8 - 3 sets à 6 jeux ; pt décisif	1h30
9 - 3 sets à 5 jeux ; pt décisif ; JD à 4/4	1h15

Pour l'utilisateur actif, chaque format a sa durée par défaut des matchs.
Ici, les matchs à 3 sets à 6 jeux seront tous initiés avec une durée d'une heure et demie.

Préférences

Exports PDF

Le juge-arbitre a la possibilité de définir des préférences pour l'export PDF des tableaux. Ces paramètres sont utilisés pour générer tous les PDF de tableau.

The screenshot shows the 'PRÉFÉRENCES' (Preferences) page in the MOJA system. The page is titled 'PRÉFÉRENCES' and features a dark blue header with the 'TEN NIS MOJA' logo and the user name 'MOJA TUTORIEL'. A dark blue sidebar on the left contains navigation icons for home, search, calendar, and messages. The main content area is divided into two tabs: 'Match' and 'Export', with 'Export' being the active tab. Under the 'Export' tab, the 'Tableaux' (Tables) section is visible. It includes three settings: 'Mise en page' (Page layout) with buttons for 'Portrait' and 'Paysage'; 'Afficher la programmation' (Show programming) with a checked toggle switch; and 'Afficher l'information du joueur' (Show player information) with a checked toggle switch. Below these settings are three buttons for 'Club', 'Comité', and 'Ligue'. A 'Valider' (Validate) button is located at the bottom right of the form.



Découpages

Découpages

Accès depuis l'AEI

En cliquant sur **l'épreuve**, on navigue vers la liste des découpages dans MOJA

En cliquant sur **le découpage**, on navigue sur le tableau ou la poule dans MOJA

En cliquant sur **Découpages**, on navigue vers la liste des découpages dans MOJA

The screenshot shows the MOJA application interface. On the left is a navigation menu with categories like 'Compétitions', 'Communication', 'Programmation', etc. The main area is titled 'Application des Epreuves Individuelles' and contains a tabbed interface. The 'Découpages' tab is selected and highlighted with a blue arrow. The content of this tab is a form with the following fields:

Type	Standard
Homologuée ?	Oui
Nom	Simple Dames Senior
Nature	Simple Dames
Catégorie	Senior
Fourchette de classement	Open
Dates de début / fin	01/06/2021 / 30/06/2021
Format des matches par défaut	1 - 3 sets à 6 jeux
Tarifs adulte / jeune	15.00 / 10.00
Inscription en ligne ?	Non
Courriel de convocation	rlippe@fft.fr
Statut	
A partir du classement	
Date max prise en compte	01/06/2021
Millésime précédent ?	Non

Below the form is a 'Modifier' button and a large 'Actualiser les classements' button. At the bottom of the page, there is a link 'Retour à la liste des épreuves' and the 'Fédération Française de Tennis' logo.

Découpages

Présentation

Le **fil d'Ariane** rappelle sur quelle compétition et quelle épreuve vous êtes

L'onglet **Joueurs** permet de retourner sur la liste des joueurs inscrits à l'épreuve dans l'AEI

Le **bandeau de navigation** permet de passer rapidement sur la liste des découpages d'une autre épreuve ou le détail d'un découpage

L'onglet **Paramètres** permet de retourner sur la page de l'épreuve dans l'AEI

COMPÉTITION
TUTORIEL MOJA 1 / SD Senior

MOJA HORS QUALITÉ JUGE-ARBITRE

MOJA TUTORIEL

Joueurs **Découpages** Paramètres

SD 15/16 ans SD Senior SM Senior SM 35

Liste des inscrits 17

Inscrits	Attente
NC	3 0
40	5 0
30/5	2 0
30/4	2 0
30/3	5 0
30/2	0 0
30/1	0 0
30	0 0
15/5	0 0
15/4	0 0

Brouillon

Tableau NC à 40

Effectif
NC - 3 +
40 - 5 +

Qs / qe - 3 +

Total 8

Brouillon

Tableau 30/5 à 30/3

Effectif
qe 3
30/5 - 2 +
30/4 - 2 +
30/3 - 5 +

Qs / qe - 1 +

Total 12

Nouveau découpage

Titre *
Découpage 4 0/50

Type de découpage *
Sélectionner

Créer

Annuler Enregistrer

La **liste des découpages** de l'épreuve

La **liste des classements** permet de visualiser le nombre de joueurs inscrits à l'épreuve pour un classement donné

Le bouton **Annuler** apparaît dès qu'une modification est faite sur un découpage. Il permet d'annuler les dernières modifications et de **revenir à la dernière version sauvegardée**

Le bouton **Enregistrer** apparaît dès qu'une modification est faite sur un découpage.
Attention : pensez à enregistrer vos modifications !

Découpages

Navigation

En cliquant sur une **épreuve**, la liste des découpages de l'épreuve est affichée.

Cliquez sur l'**épreuve** dans la liste pour aller sur la liste des découpages de l'épreuve

Cliquez sur un **découpage** dans la liste pour aller sur le détail du découpage

The screenshot displays the MOJA interface for the 'COMPÉTITION' section, specifically the 'TUTORIEL MOJA 1 / SD Senior' page. The navigation bar at the top right shows 'Joueurs', 'Découpages', and 'Paramètres'. The main content area features a 'Liste des inscrits' table and a 'Tableau' section. A dropdown menu is open for the 'SD Senior' event, showing options like 'NC à 40' and '30/5 à 30/3'. A 'Nouveau découpage' form is visible on the right.

Inscrits		Effectif	
NC	3	NC	3
40	5	40	5
30/5	2	30/5	2

Brouillon		Effectif	
Tableau	30/5 à 30/3	qe	3
		30/5	2

Nouveau découpage

Titre *
Découpage 4 0/50

Type de découpage *
Sélectionner

Découpages

Créer un nouveau découpage

Un composant Nouveau découpage est visible tant qu'il est possible de créer un nouveau découpage

Titre du découpage : il permet d'identifier le découpage

The screenshot shows the 'Nouveau découpage' form. The 'Titre *' field contains 'Découpage 1' and has a character count of '0/50'. The 'Type de découpage *' dropdown is set to 'Sélectionner' with an upward arrow. A 'Créer' button is at the bottom. A blue arrow points to the title field.



The screenshot shows the 'Nouveau découpage' form. The 'Titre *' field contains 'Découpage 1' and has a character count of '11/50'. The 'Type de découpage *' dropdown is set to 'Tableau' with an upward arrow. A blue 'Créer' button is at the bottom. A blue arrow points to the 'Créer' button.



The screenshot shows a dashboard with a 'Brouillon' header. On the left is a 'Tableau' card titled 'Découpage 1' with 'Effectif' and 'Total 0' displayed. In the center is a '+ 1 -' control. On the right is a 'Nouveau découpage' form with 'Titre *' set to 'Découpage 1' (0/50) and 'Type de découpage *' set to 'Sélectionner' (0/50). A blue arrow points to the 'Créer' button on the form.

Type du découpage

Pour une épreuve **standard** ou **consolante** :

- Tableau
- Tableau final
- Poule

Pour une épreuve **multichance** :

- Tableau multichance
- Poule

Dès que les informations sont renseignées, le bouton **Créer** est cliquable

Le découpage est créé

Un composant pour créer un nouveau découpage reste visible s'il est possible d'en ajouter un

Découpages

Découpage

Statut du tableau ou de la poule. Selon l'avancement du tableau ou de la poule, les valeurs possibles sont :

- **Brouillon** : le tableau ou la poule n'est pas créé
- **Tableau créé** : le tableau ou la poule est créé. Des joueurs peuvent être placés
- **Joueurs placés** : tous les joueurs sont placés, mais aucun score n'est saisi
- **En cours** : au moins un score a été saisi
- **Terminé** : tous les scores ont été saisis

Rappel du **type** et du **titre** du découpage

Liste des **effectifs attendus**, par classement.

The screenshot displays two main components of the MOJA interface. On the left is a 'Brouillon' (Draft) table titled 'Tableau Découpage 1'. It features a table with three rows of player statistics, each with a score and an 'Effectif' (expected number of players) field. The rows are: 30/5 with an effectif of 3, 30/4 with an effectif of 1, and 30/3 with an effectif of 6. A 'Total 10' is shown at the bottom. On the right is the 'Nouveau découpage' (New Split) form. It includes a 'Titre' field with 'Découpage 1', a 'Type de découpage' dropdown menu set to 'Sélectionner', and a 'Créer' button. A 'Qs / qe' field is visible between the two components, showing '- 1 +'.

Statut de publication

Les valeurs possibles sont :

- Tableau non publié
- Tableau publié
- Tableau et programmation publiés

Tant qu'**aucun score** n'est saisi, il est possible de modifier les informations du découpage :

- Type
- Titre
- Effectifs attendus
- Qs/qe

Le statut de publication est modifiable à tout moment

Découpages

Ajouter des classements

Pour **ajouter un classement** à un découpage, **cliquer** sur l'étiquette correspondante dans la liste des classements et la **déposer** dans le découpage voulu.

Une **zone grise** apparaît dans chaque découpage où le classement peut être placé.

Le premier et le dernier classement d'un découpage peuvent être **déplacés dans un autre découpage**, en cliquant sur son étiquette et en la déposant dans le découpage voulu.

De même, ils peuvent être **remis dans la liste des classements** : ces classements ne sont plus pris en compte dans les découpages, mais peuvent y être replacés plus tard.

The screenshot illustrates the MOJA interface for managing sections and rankings. On the left, the 'Liste des inscrits' (25) shows a table of rankings. The 'Inscrits' column contains labels like 'NC', '40', '30/5', '30/4', '30/3', '30/2', '30/1', '30', and '15/5'. The 'Attente' column shows counts of 0, 0, 3, 1, 6, 2, 7, 6, and 0. A dashed line separates the 'Inscrits' from the 'Attente' column. A hand cursor is hovering over the '30/2' label, which is being moved towards the 'Tableau' (Draft) section. The 'Tableau' section shows a 'Tableau Découpage 1' with an 'Effectif' column containing '30/5', '30/4', and '30/3'. A 'Qs / qe' section shows '- 1 +' and a 'Total 10'. On the right, the 'Nouveau découpage' form is visible, with a 'Titre' field containing 'Découpage 1' and a 'Type de découpage' dropdown set to 'Sélectionner'. A 'Créer' button is at the bottom.

Inscrits	Attente
NC	0 0
40	0 0
30/5	3 0
30/4	1 0
30/3	6 0
30/2	2 0
30/1	7 0
30	6 0
15/5	0 0

Effectif
30/5 - 3 +
30/4 - 1 +
30/3 - 6 +

Qs / qe: - 1 +

Total 10

Astuce : Pour placer plusieurs classements dans un découpage, il est possible d'y glisser un premier classement, puis un second. Tous les classements compris entre ces 2 classements sont inclus dans le découpage !

Découpages

Modifier les effectifs

Une fois les classements placés, il est possible de **modifier** le nombre de joueurs attendus par classement.

Une **alerte** indique si vous avez prévu des **joueurs en trop ou en moins** par rapport au **nombre d'inscrits** à l'épreuve

The screenshot displays the MOJA interface for managing player breakdowns. On the left, a 'Liste des inscrits' (Registered Players) table shows 25 total registrants. The table has columns for 'Inscrits' and 'Attente'. The data is as follows:

	Inscrits	Attente
NC	0	0
40	0	0
30/5	3	0
30/4	1	0
30/3	6	0
30/2	2	0
30/1	7	0
30	6	0
15/5	0	0

On the right, a 'Tableau Découpage 1' (Breakdown Table) shows the distribution of players across different categories. The total number of players is 13. The table includes a 'Qs / qe' column and a 'Créer' button. An alert is displayed, indicating that there is 1 registrant fewer than the required number for the breakdown.

Effectif	Qs / qe
30/5 - 3 +	- 1 +
30/4 - 1 +	
30/3 - 7 +	
30/2 - 2 +	
Total 13	

Alert: Vous avez 1 joueur inscrit de moins que l'effectif du découpage.

Découpages

Autres actions

Des actions sont disponibles dans l'entête du découpage

Bouton **Accéder au tableau** ou **Accéder à la poule**

The screenshot shows the MOJA interface. On the left, there is a 'Liste des inscrits' (Registered players) table with columns for 'Inscrits' and 'Attente'. The main area displays a 'Tableau' (cut) for 'Découpage 1' with a 'Brouillon' (Draft) status. The table shows player counts for various categories (e.g., 30/5, 30/4, 30/3, 30/2, 30/1) and a total of 13. A dropdown menu is open over the 'Tableau' header, listing actions: 'Accéder au tableau', 'Vider le découpage', 'Créer une fin de tableau', and 'Supprimer le découpage'. A 'nouveau découpage' (new cut) modal is also visible in the background.

Inscrits	Attente
NC	0 0
40	0 0
30/5	3 0
30/4	1 0
30/3	6 0
30/2	2 0
30/1	7 0
30	6 0
15/5	0 0

Effectif
30/5 - 3 +
30/4 - 1 +
30/3 - 7 +
30/2 - 2 +

Total 13

- Accéder au tableau
- Vider le découpage
- Créer une fin de tableau
- Supprimer le découpage

Bouton d'accès aux actions complémentaires

Accéder au tableau ou **accéder à la poule** : navigue vers le tableau

Vider le découpage : retire tous les classements du découpage

Créer une fin de tableau : ajoute un découpage de fin de tableau pour ce découpage

Supprimer le découpage : supprime le découpage

Attention : pour que les actions (hors navigation vers le tableau ou la poule) soient bien prise en compte, **n'oubliez pas d'enregistrer !**



Tableaux

Tableau

Construction

En arrivant pour la première fois sur l'écran, l'application propose automatiquement un tableau qui respecte les règles sportives à partir des effectifs du découpage. Le tableau proposé prend également en compte les recommandations au mieux. Si le tableau proposé ne convient pas, il est possible de modifier le tableau en mode Construction, tant qu'aucun joueur n'a été placé.

Tableau 1 ~

Effectif	12
qs	3
30/5	2
30/4	2
30/3	5
Qs x 3	
Têtes de série	3

Zone de travail : affichage du tableau

Le bouton **Annuler** apparaît dès qu'une modification est faite sur le tableau. Il permet d'annuler les dernières modifications et de **revenir à la dernière version sauvegardée**

Le bouton **Enregistrer** apparaît dès qu'une modification est faite sur le tableau

Escalier / Tableau : ces boutons permettent de basculer sur l'escalier ou le tableau

Rappel des effectifs attendus dans le tableau : il est mis à jour à chaque modification du tableau

Nombre de **têtes de séries** : en le modifiant, les têtes de séries sont placées dans le tableau

Attention : pensez à enregistrer vos modifications !

Tableau - Construction

Modifier les classements attendus

En mode Construction, il est possible de modifier les classements attendus, tant qu'aucun joueur n'a été placé. Une fois qu'au moins un joueur est placé, il est ensuite possible de modifier les classements attendus en mode Placement.

Au clic sur un **classement**, au niveau d'un match, la liste des classements autorisés sur le découpage apparaît.

Il est possible choisir **qe**, s'il est possible de placer un **qe** sur le match

The screenshot displays the MOJA competition interface in 'Tableau' construction mode. The top navigation bar shows 'COMPÉTITION' and 'TUTORIEL MOJA 1 / SD Senior / 30/5 à 30/3'. Below this are filters for age and skill levels: 'SD 15/16 ans', 'SD Senior', 'SM Senior', and 'SM 35'. The main area shows a tournament tree with various match types (30/5, 30/3, 30/4) and a 'Tableau 1' sidebar on the left. The sidebar lists 'Effectif' (12), 'qe' (2), '30/5' (2), '30/4' (3), and '30/3' (5). A blue arrow points from the text on the left to a 'qe' button in the tournament tree.

Tableau - Construction

Modifier des branches

En mode Construction, il est possible d'ajouter, supprimer ou inverser des branches, tant qu'aucun joueur n'a été placé. Il est également possible de modifier le classement attendu sur une branche.

Une fois qu'au moins un joueur est placé, il est possible de modifier le tableau en mode Placement

Au clic sur un **nœud**, au niveau d'un match, 2 boutons apparaissent :

- un bouton **+**, qui permet d'ajouter un match au niveau du nœud
- un bouton **✖**, qui permet de supprimer le match et le couloir précédent le match

The screenshot displays the MOJA competition interface in 'Tableau' construction mode. The top navigation bar shows 'COMPÉTITION' and 'TUTORIEL MOJA 1 / SD Senior / 30/5 à 30/3'. The left sidebar contains a table for 'Tableau 1' and a 'Têtes de série' slider. The main area shows a tournament tree with nodes labeled with match numbers like '30/5' and '30/3'. A blue arrow points from the text on the left to a node where a '+' and a trash icon are visible. The bottom right has 'Annuler' and 'Enregistrer' buttons.

Effectif	12
qe	3
30/5	2
30/4	2
30/3	5

Qs x 3

Têtes de série 3

Tableau - Construction

Ajouter une branche

Au clic sur le bouton **+**, un match est **ajouté** avant le nœud.

Un **?** est affiché à la place du **classement attendu** : choisissez un classement attendu en cliquant dessus

The image displays two screenshots of the MOJA interface for tournament construction. The top screenshot shows a bracket with a '+' button being clicked on a node. The bottom screenshot shows the same bracket with a '?' added to the node, indicating a choice of expected ranking.

Tableau 1 - Effectif

Effectif	12
qe	3
30/5	2
30/4	2
30/3	5
Qs x 3	
Têtes de série	3

Tableau 1 - Effectif

Effectif	12
qe	2
30/5	2
30/4	3
30/3	5
Qs x 3	
Têtes de série	3

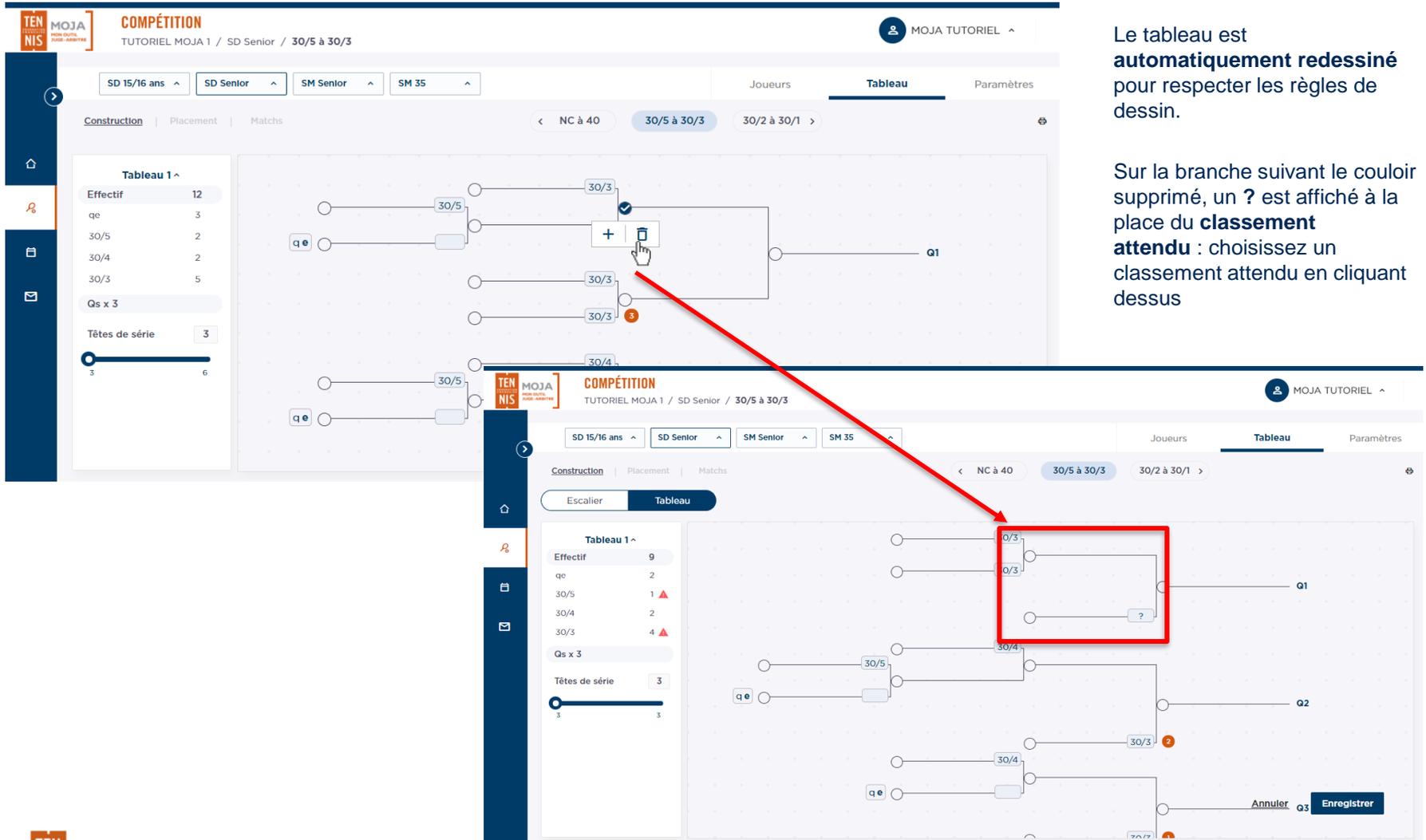
Tableau - Construction

Supprimer une branche

Au clic sur le bouton  , le couloir précédent le nœud est supprimé.

Le tableau est **automatiquement redessiné** pour respecter les règles de dessin.

Sur la branche suivant le couloir supprimé, un ? est affiché à la place du **classement attendu** : choisissez un classement attendu en cliquant dessus



The image displays two screenshots of the MOJA Tutoriel interface, illustrating the process of deleting a branch in a tournament tree.

Top Screenshot: The interface shows the "Tableau" view for "COMPÉTITION TUTORIEL MOJA 1 / SD Senior / 30/5 à 30/3". The "Tableau 1" sidebar lists the following data:

Effectif	12
qe	3
30/5	2
30/4	2
30/3	5
Qs x 3	
Têtes de série	3

The main diagram shows a tree structure with nodes labeled with scores like 30/5, 30/3, and 30/4. A red arrow points to a trash icon on a branch, indicating the deletion action.

Bottom Screenshot: The interface shows the "Tableau" view after the deletion. The "Tableau 1" sidebar lists the following data:

Effectif	9
qe	2
30/5	1 ▲
30/4	2
30/3	4 ▲
Qs x 3	
Têtes de série	3

The main diagram shows the updated tree structure. A red box highlights a node with a question mark, indicating the expected ranking that needs to be selected. The "Annuler" and "Enregistrer" buttons are visible at the bottom right.

Tableau - Construction

Inverser des branches

Glisser-déposer un nœud pour inverser 2 branches

The screenshot shows the MOJA tournament construction interface. At the top, it displays 'COMPÉTITION TUTORIEL MOJA 1 / SD Senior / 30/5 à 30/3'. The interface includes a navigation bar with 'Construction', 'Placement', and 'Matches' tabs. Below this, there are filters for 'SD 15/16 ans', 'SD Senior', 'SM Senior', and 'SM 35'. The main area shows a bracket diagram for a tournament. A hand cursor is positioned over a dotted node in the diagram, indicating a drag-and-drop action. The diagram shows a bracket with nodes labeled 'qe', '30/5', '30/3', '30/3', '30/4', '30/5', '30/4', '30/3', 'Q1', 'Q2', and 'Q3'. A blue arrow points from the text 'Glisser-déposer un nœud pour inverser 2 branches' to the hand cursor. Another blue arrow points from the text 'Les nœuds avec lesquels je peux inverser la branche sont en pointillés' to the dotted nodes. The interface also includes a sidebar with 'Tableau 1 ^' and a table of results, and buttons for 'Annuler' and 'Enregistrer'.

Tableau 1 ^	
Effectif	12
qe	3
30/5	2
30/4	2
30/3	5
Qs x 3	
Têtes de série	3

Les nœuds avec lesquels je peux inverser la branche sont en pointillés

Tableau - Construction

Nouveau tableau

Si le tableau actuel ne convient pas, il est possible de générer automatiquement un nouveau tableau à partir de l'effectif du tableau en cours.

Pour chaque proposition, le nombre de **recommandations non respectées** est indiqué

Bouton **Nouveau tableau** : au clic dessus, plusieurs tableaux sont proposés

Construction | Placement | Matches

Escalier | **Tableau**

Tableau 1

Nouveau tableau

Effectif	12
qe	3
2/6	2
1/6	0
0	2
-2/6	3
-4/6	2

Qs x 2

Têtes de série



Tableaux

Créer un tableau

★ **Meilleure solution** ✓

- ✗ Tours en contre programmés 1
- ✗ Compressions à classement égal 1
- ✓ Couples à classements égaux
- ✓ Écarts de classements
- ✓ Progressions des classements
- ✓ Adversaires qualifiés

TEE classique - 3 tours

✗ Tours en contre programmés 1

- ✗ Compressions à classement égal 1
- ✓ Couples à classements égaux
- ✓ Écarts de classements
- ✓ Progressions des classements
- ✓ Adversaires qualifiés

TEE classique - 3 tours

✗ Tours en contre programmés 2

- ✗ Compressions à classement égal 2
- ✗ Couples à classements égaux 1
- ✓ Écarts de classements
- ✓ Progressions des classements
- ✓ Adversaires qualifiés

TDL classique - 2 tours

Dans tous les cas, un **tableau vierge** est proposé

Tableau Vierge - 2 tours

Dans tous les cas, un **TDL** est proposé

Annuler **Confirmer**

En confirmant, le tableau est généré pour la proposition choisie

Attention : il écrase le tableau existant !

Tableau - Construction

Escalier

Pour construire un tableau, il est possible de passer par l'escalier. Par défaut l'escalier affiché est celui du tableau sauvegardé.

Escalier / Tableau : ces boutons permettent de basculer sur l'escalier ou le tableau

Rappel des effectifs attendus dans l'escalier : il est mis à jour à chaque modification de l'escalier

Nombre de **têtes de séries** à prendre en compte lorsque le tableau est généré à partir de l'escalier

Zone de travail : affichage de l'escalier

Le bouton **Annuler** apparaît dès qu'une modification est faite sur l'escalier. Il permet d'annuler les dernières modifications et de **revenir à la dernière version sauvegardée**

Le bouton **Enregistrer** apparaît dès qu'une modification est faite sur l'escalier. A l'enregistrement, **le tableau correspondant à l'escalier est généré**
Attention : pensez à enregistrer vos modifications !

Tableau - Construction

Escalier

The screenshot shows the 'Escalier' construction interface. At the top left, there is a dark blue box labeled 'Effectif' with a green checkmark and the text 'Les classements sont placés'. To its right, it says 'Compression à placer : 0' and 'Qs : 3'. In the top right corner, there is a 'Vider l'escalier' button with a trash icon. The main area contains three panels representing different stages of construction:

- Top right panel:** Shows '6 places' with a trash icon and '→ 3 QS'. Below it is a control with '- 2 +' and '30/3' and a trash icon. Below that, it says '4 couloirs' and 'CP: 1'.
- Middle panel:** Shows '8 places' with a trash icon. Below it is a list of four items, each with '- 1 +' and a trash icon:
 - 30/3
 - (30/3 ; 30/3)
 - 30/4
 - (qe ; 30/4)Below this list, it says '2 couloirs' and 'CP: 0'.
- Bottom left panel:** Shows '4 places' with a trash icon. Below it is a control with '- 2 +' and '(qe ; 30/5)' and a trash icon. Below that, it says '0 couloir' and 'CP: 0'.

Annotations with blue arrows point to these elements:

- 'Nombre de places dans le tour' points to the '8 places' label.
- 'Classements ou couples indissociables attendus dans le tour' points to the list of four items.
- 'Nombre de couloirs issus du tour précédent' points to the '2 couloirs' label.
- 'Nombre de compressions pour le tour' points to the 'CP: 0' label.
- An arrow points from the 'Effectif' box to the text 'Effectifs à placer : il est vide lorsque l'escalier est terminé'.

At the bottom right, there are 'Annuler' and 'Enregistrer' buttons.

Effectifs à placer : il est vide lorsque l'escalier est terminé

Tableau – Escalier

Vider l'escalier

Escalier

Effectif

Les classements sont placés

Compression à placer : 0
Qs : 3

6 places → 3 QS

- 2 + 30/3

8 places

4 couloirs

CP: 1

Vider l'escalier

Vider l'escalier permet de le réinitialiser, afin de le saisir de nouveau depuis le début : tous les tours sont vidés et il ne reste que le dernier tour.

Escalier

Effectif

Compression à placer : -2
Qs : 3

4 places

0 couloir

CP: 0

3 30/3

1 (30/3 ; 30/3)

1 30/4

1 (qe ; 30/4)

2 (qe ; 30/5)

6 places → 3 QS

6 couloirs

CP: 3

Vider l'escalier

Annuler Enregistrer

Lorsque l'escalier est **vide**, il est possible de **modifier l'effectif** et les **couples indissociables**.

Tableau – Escalier

Modifier les effectifs à placer

Vider l'escalier permet de le réinitialiser pour pouvoir le saisir de nouveau depuis le début. Lorsque l'escalier est vide, il est possible de modifier l'effectif et les couples indissociables.

Effectif	
3	30/3
1	(30/3 ; 30/3)
1	30/4
1	(qe ; 30/4)
2	(qe ; 30/5)

Cliquer sur le **crayon** pour **modifier** l'effectif ou les couples indissociables

Pour un classement, il est possible d'**augmenter ou diminuer l'effectif**

Pour un couple indissociable, il est possible d'**augmenter ou diminuer le nombre de couples**, s'il reste des joueurs sur les classements attendus. Augmenter ou diminuer le nombre de couples décrémente ou augmente les effectifs pour les classements concernés.

Il est possible d'**ajouter des nouveaux couples indissociables**, pour les classements ou il reste des joueurs seuls.

Cliquer sur le + pour ajouter le couple à la liste

Ajouter un couple indissociable décrémente les effectifs pour les classements concernés.

Effectif	
- 3 +	30/3
- 1 +	(30/3 ; 30/3) <input type="checkbox"/>
- 1 +	30/4
- 0 +	30/5
0	qe
- 1 +	(qe ; 30/4) <input type="checkbox"/>
- 2 +	(qe ; 30/5) <input type="checkbox"/>

Couples indissociables

- 1 + ^ ^

+

Valider

Il est possible de **supprimer des couples indissociables**. Supprimer des couples indissociables augmente les effectifs pour les classements concernés

Valider pour prendre en compte les modifications. Les nouveaux effectifs peuvent être placés dans le tableau

Tableau – Escalier

Placer les effectifs

Une fois l'effectif et les couples indissociables définis, il est possible de les placer dans les tours de l'escalier

The screenshot shows the 'Escalier' interface. On the left, under the 'Effectif' header, there is a list of items: 1 (30/3 ; 30/3), 1 (30/3 ; 30/3), 1 (30/4), 1 (qe ; 30/4), and 2 (qe ; 30/5). A hand icon is shown dragging the second item towards the staircase. In the center, a staircase area has a '+' button and a '6 couloirs' label. On the right, a detailed view of a staircase shows '6 places' and '3 couloirs' (in orange), with a 'CP: 0' label and '3 QS' to the right. Below this are 'Annuler' and 'Enregistrer' buttons. The top right has 'Vider l'escalier' and a trash icon. The top left has 'Escalier'.

Il est possible de **glisser-déposer** les étiquettes de classement ou de couple indissociable depuis la liste des effectifs à placer vers un tour

Il est possible d'**ajouter** un tour précédent tant que le nombre de couloirs entrants attendus pour le tour n'est pas à 0.

Dès qu'un classement est placé dans un tour et tant que le nombre de couloirs entrants pour le tour n'est pas à 0, **le tour précédent** est affiché

Tableau – Escalier

Modifier l'effectif d'un tour

The screenshot shows the 'Escalier' interface. On the left, there is a list of 'Effectif' items:

Effectif
1 30/3
1 (30/3 ; 30/3)
1 30/4
1 (qe ; 30/4)
2 (qe ; 30/5)

On the right, there is a visual representation of a tournament bracket. It shows a flow from left to right:

- A box labeled '20 places' and '20 couloirs' with 'CP: 10' below it.
- An arrow points to a box labeled '12 places' and '10 couloirs' with 'CP: 4' below it. This box contains a sub-interface with a minus sign, the number '2', a plus sign, and '30/3', and a trash icon.
- An arrow points to a box labeled '6 places' and '6 couloirs' with 'CP: 3' below it.
- An arrow points to the text '→ 3 QS'.

At the bottom right, there are buttons for 'Annuler' and 'Enregistrer'. A trash icon and the text 'Vider l'escalier' are at the top right.

Tant qu'il reste des effectifs à placer pour un classement ou un couple indissociable, l'étiquette correspondante reste visible dans la liste des effectifs à placer.

Il est possible de **diminuer** l'effectif d'un classement ou d'un couple indissociable pour un tour. Les effectifs retirés se retrouvent dans les effectifs à placer.
L'effectif peut être **augmenté** tant qu'il reste des classements ou couples indissociables correspondants à placer.

Il est possible de **supprimer** une étiquette de classement ou de couple indissociable d'un tour.
Les effectifs retirés se retrouvent dans les effectifs à placer.

Tableau – Escalier

Enregistrer l'escalier

Il n'est possible d'enregistrer que lorsque **l'escalier est terminé**

Escalier Vider l'escalier

Effectif
Les classements sont placés

Compression à placer : 0
Qs : 3

6 places → 3 QS
- 3 + 30/3

6 places → 3 couloirs
- 1 + (30/3 ; 30/3)
- 1 + 30/4
CP: 0

6 places → 3 couloirs
- 1 + (qe ; 30/4)
- 2 + (qe ; 30/5)
+ 0 couloir
CP: 0

Annuler **Enregistrer**

Tous les effectifs sont placés

Le premier tour attend 0 couloir entrant

Le bouton **Enregistrer** devient cliquable

A l'enregistrement, le tableau correspondant à l'escalier est généré

Tableau

Placement

Une fois le tableau construit, il est possible de placer les joueurs, en mode **Placement**

Le bouton **Placement automatique** place les joueurs dans le tableau de manière **aléatoire**, en fonction de leur **classement** et des **classements attendus** dans le tableau

COMPÉTITION
TUTORIEL MOJA 1 / SD Senior / 30/5 à 30/3

Joueurs **Tableau** Paramètres

Construction | **Placement** | Matches

Placement automatique

Liste des joueurs 6

Rechercher joueur / club

BOSSUET Ingrid CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT	30/5	€
CHARBONNEAU Danièle CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT	30/4	€
LEFRANCOIS Géraldine CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT	30/3	€
OUVRARD Margaux CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT	30/3	€
GUILBERT Valérie CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT	30/3	€
GENIN Marie-Paule CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT	30/3	€

FOUQUET Jacqueline
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT 30/5

LAFLECHE Lara
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT 30/3

DUBOS Alexandra
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT 30/4

Liste des **joueurs inscrits** à l'épreuve, dans les bornes de classement du découpage, qu'il reste à placer dans le tableau

Tableau - Placement

Placer manuellement des joueurs

Construction | Placement | Matches

NC à 40 30/5 à 30/3 30/2 à 30/1

Placement automatique

Liste des joueurs 6

Rechercher joueur / club

BOSSUET Ingrid 30/5 €
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT

CHARBONNEAU Danièle 30/4 €
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT

LEFRANCOIS Géraldine 30/3 €
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT

OUVRARD Margaux 30/3
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT

GUILBERT Valérie 30/3 €
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT

GENIN Marie-Paule 30/3 €
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT

FOUQUET Jacqueline 30/5
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT

LAFLECHE Lara 30/3
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT

DUBOS Alexandra 30/4
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT

Q1

Q2

Glisser-déposer l'étiquette d'un joueur pour le **déplacer**

Les emplacements où le **joueur peut être placé** sont mis en évidence

Glisser-déposer un joueur déjà placé pour :

- le **déplacer**
- l'**échanger** avec un joueur déjà placé
- le **retirer** du tableau en le remettant dans la liste des joueurs à placer

Tableau

Matches

Le mode **Match** permet de visualiser le tableau pour saisir des scores rapidement.

The screenshot displays the MOJA interface for a tennis match. At the top, it shows 'COMPÉTITION' and 'MOJA TUTORIEL'. Below this, there are filters for 'SD 15/16 ans', 'SD Senior', 'SM Senior', and 'SM 35'. The main area is titled 'Tableau' and shows a match scorecard. The scorecard lists four players: FOUQUET Jacqueline (30/5), LAFLECHE Lara (30/3), LEFRANCOIS Géraldine (30/3), and DUBOS Alexandra (30/4). A button labeled 'Ajouter un score' is visible next to the LAFLECHE Lara score, and a blue arrow points to it from the text below. The interface also shows match settings like 'SD Senior' and 'SM Senior'.

Si les **joueurs** du match sont **connus**, le bouton **Ajouter un score** est affiché : il permet d'ouvrir la **fiche match** pour saisir le score

Tableau

Informations d'un match

Nom et prénom du joueur
: accès à la **fiche joueur**
en cliquant dessus

Club
du joueur

Classement
du joueur

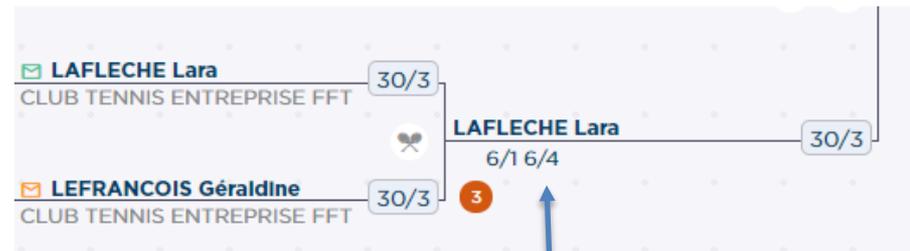


Accès à la
fiche match

Accès à la
programmation

Statut de convocation : il
apparaît dès que le match est
programmé

Date et heure de
programmation
Accès à la programmation



Le **vainqueur** et le
score du match

A high-angle photograph of a tennis court's reddish-brown clay surface. A white line runs vertically on the left side. A long, dark shadow of a tennis player is cast across the court from the left. The letters 'TMC' are printed in white in the center of the shadow.

TMC

TMC

Présentation

En accédant pour la première fois au détail d'un TMC, l'application génère automatiquement le tableau principal et les tableaux de classement en fonction des classements attendus du découpage.

Accès au tableau principal ou aux tableaux de classement

2 modes permettent de visualiser le tableau :

- **Placement** : pour placer les joueurs dans le tableau
- **Matches** : pour saisir les scores sur les matchs

The screenshot shows the TMC application interface. At the top, there's a header with 'TENNIS MOJA' logo and 'COMPÉTITION' title. Below it, the path 'TMC MOJA / SM Senior / Tableau' is visible. A navigation bar contains 'Placement' (selected) and 'Matches' tabs. A blue arrow points to the 'Tableau principal' tab in the main area. The main area is divided into a 'Liste des joueurs' on the left and a 'Tableau principal' diagram on the right. The 'Liste des joueurs' shows a list of players with their names, clubs, and scores. The 'Tableau principal' diagram shows a tournament bracket structure with players and their scores.

Nom	Club	Score	Statut
ANGLETERRE Daniel	CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT	NC	€
ARGENTINE Diego	CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT	NC	€
AUSTRALIE Alex	CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT	NC	€
AUTRICHE Dominic	CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT	NC	€
CANADA Félix	CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT	NC	€
ALLEMAGNE Alexander	CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT	40	€
CANADA Milos	CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT	40	€
SUISSE David	CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT	40	€

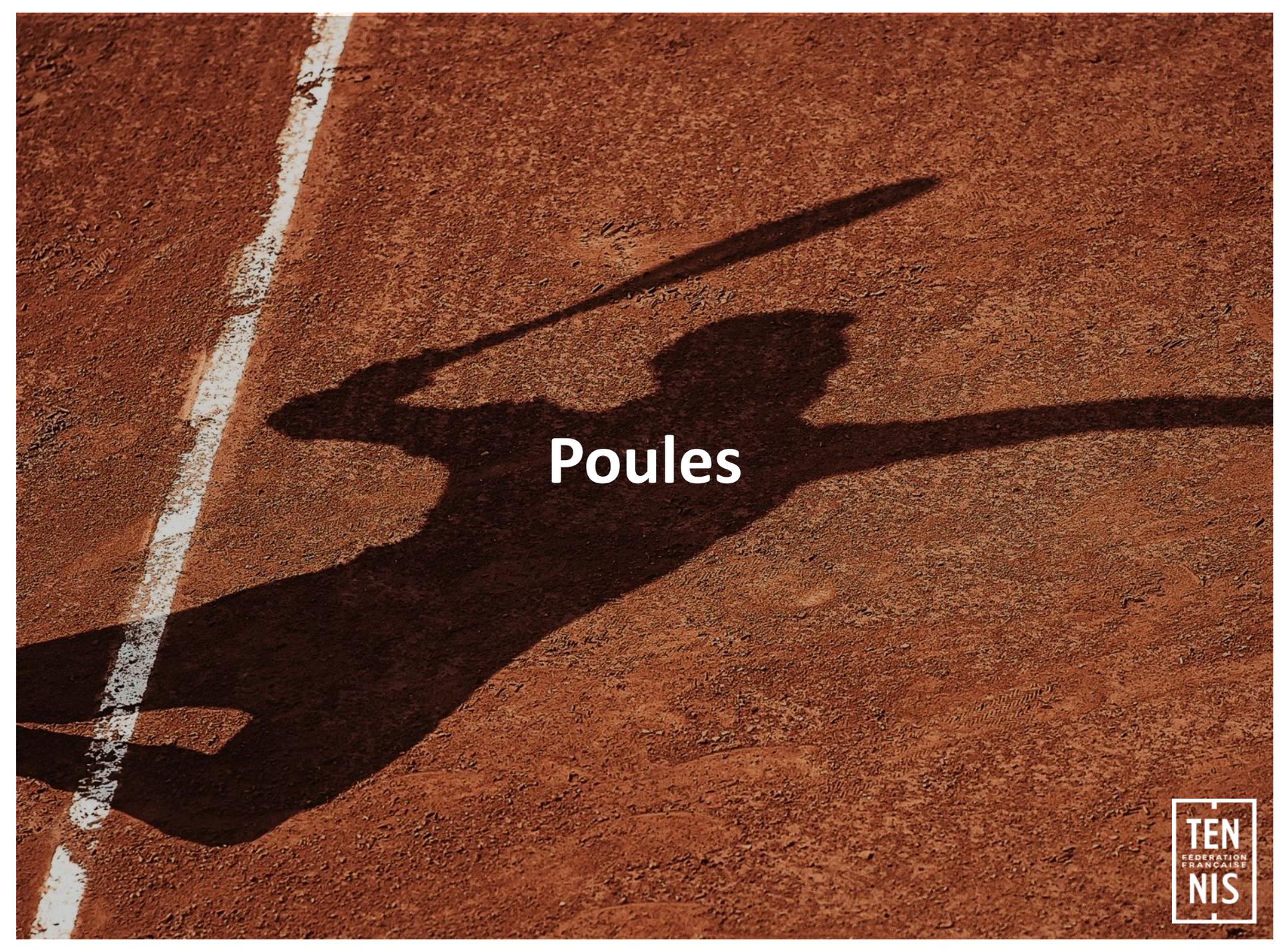
Saisie de score

The interface shows a tournament bracket with the following participants and scores:

- CANADA Milos** (40) vs **ARGENTINE Diego** (NC) → **CANADA Milos** (40) (6/0 6/1)
- SUISSE Roger** (40) vs **AUSTRALIE Alex** (NC) → **SUISSE Roger** (40)
- CANADA Félix** (NC) vs **AUTRICHE Domlnic** (NC) → **CANADA Félix** (NC)
- ANGLETERRE Daniel** (NC) vs **ARGENTINE Diego** (NC) → **ARGENTINE Diego** (NC)

The 'Places 5/6' bracket shows the progression of the winner from the 'Places 3/4' match (ARGENTINE Diego) to the next round, with question marks indicating the scores of the other participants in that round.

Lorsqu'un **score** est saisi dans un tableau, le **vainqueur** progresse dans le tableau en cours et le **perdant** est placé automatiquement dans le tableau de classement suivant



Poules

Poules

Construction

Il est possible de redéfinir les **effectifs** du découpage et choisir le **nombre de poules**.

Au clic sur le bouton **Générer les poules**, les poules sont (re)générées. Il est possible de générer les poules tant qu'aucun score n'a été saisi

2 modes permettent de gérer les poules :

- **Construction** : pour construire les poules
- **Matches** : pour visualiser et gérer les matchs

The screenshot shows the MOJA interface for tournament construction. At the top, there are navigation tabs for 'Construction' and 'Matches'. Below this, there are buttons for 'Placement automatique' and 'Enlever les Joueurs'. A search bar is labeled 'Rechercher joueur / club'. A list of players is shown with their names and clubs, such as 'ANGLETERRE Daniel' and 'ARGENTINE Diego'. On the right, there are settings for 'Effectif' (set to 10) and 'Nombre de poules' (set to 3). A slider is visible for the number of pools. A 'Générer les poules' button is present. Below the settings, three pools are displayed: 'Poule 1' with players 'ALLEMAGNE Alexan...' and 'CANADA Milos'; 'Poule 2' with 'SUISSE Roger'; and 'Poule 3' with 'ALLEMAGNE Alexan...'. At the bottom right, there are 'Annuler' and 'Enregistrer' buttons.

Liste des **joueurs à placer**

Poules du découpage

Le bouton **Annuler** apparaît dès qu'une modification est faite sur les poules. Il permet d'annuler les dernières modifications et de **revenir à la dernière version sauvegardée**

Le bouton **Enregistrer** apparaît dès qu'une modification est faite sur les poules
Attention : pensez à enregistrer vos modifications !

Poules - Construction

Modifier les poules

Attention : pensez à enregistrer vos modifications en cliquant sur le bouton Enregistrer !

The screenshot displays three pools of a tennis tournament. Each pool has a header (Poule 1, Poule 2, Poule 3) and a list of players with their names, scores, and a 'Qs' field. The 'Qs' field is a slider control with a minus sign, a '1' in a box, and a plus sign. A hand cursor is shown over the '1' in the 'Qs' field of Poule 1, and another hand cursor is shown over the '1' in the 'Qs' field of Poule 3. Blue arrows point from the explanatory text below to these '1' values.

Poule	Player	Score	Qs
Poule 1	ALLEMAGNE Alexan... CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT	40	1
Poule 1	NC		6
Poule 1	NC		
Poule 1	NC		
Poule 2	CANADA Milos CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT	40	2
Poule 2	NC		5
Poule 2	NC		
Poule 2	NC		
Poule 3	SUISSE Roger CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT	40	3
Poule 3	NC		4
Poule 3	NC		
Poule 3	NC		
Poule 3	NC		

Il est possible de **déplacer un classement attendu** en **glissant-déposant** son étiquette d'une poule vers une autre.

Il est possible d'**échanger 2 classements attendus** en déposant une étiquette sur l'étiquette d'un autre classement

Il est possible de modifier le nombre de **Qs** par poule

Poules - Construction

Placer des joueurs

Placement automatique permet de placer les tous joueurs en fonction du classement attendu dans chaque poule

Elever les joueurs permet de retirer tous les joueurs des poules

Il est possible de **placer un joueur manuellement** en **glissant-déposant** son étiquette dans une poule, à l'emplacement d'un classement attendu identique au classement du joueur

SD Senior ^ SD 35 ^ SM 15/16 ans ^ SM Senior ^ SM 35 ^ DD Senior ^ >

Joueurs **Poules** Paramètres

Construction | Matches

Placement automatique Enlever les Joueurs

Liste des joueurs 7 <

Rechercher joueur / club

ANGLETERRE Daniel NC €
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT

ARGENTINE Diego NC €
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT

AUSTRALIE Alex NC €
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT

AUTRICHE Dominc NC €
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT

CANADA Félix NC €
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT

CHILIE Cristian NC €
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT

USA Rellly NC €
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT

Effectif 10

Nombre de poules 3

40 - 3 +
NC - 7 +

2 3

Qs : 3

Générer les poules

Poule 1

ALLEMAGNE Alexan... 40 1
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT

NC 6

NC

→ - 1 + Qs

Poule 2

CANADA Milos 40 2
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT

NC 5

NC

→ - 1 + Qs

Poule 3

SUISSE Roger 40 3
CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT

NC 4

NC

NC

→ - 1 + Qs

Annuler Enregistrer

Il est possible de **déplacer un joueur manuellement** en **glissant-déposant** son étiquette sur un autre emplacement dans la poule ou sur une autre poule

Poules

Matches

Classement de la poule. Le classement est mis à jour automatiquement à la saisie des scores

The screenshot shows the MOJA competition management interface. At the top, there's a navigation bar with 'COMPÉTITION' and 'Tutoriel MOJA / SM Senior / Poules'. Below that, there are filters for 'SD Senior', 'SD 35', 'SM 15/16 ans', 'SM Senior', 'SM 35', and 'DD Senior'. The main content area is divided into 'Construction' and 'Matches' tabs, with 'Poules' selected. There are two sections: 'Poule 1' and 'Poule 2'. Each section has a 'Matches' table and a 'Classement' table. In 'Poule 1', the matches table shows three matches between Germany, England, and Austria. The ranking table shows Austria, England, and Germany. In 'Poule 2', the matches table is empty with a message 'Veillez placer tous les joueurs de la poule pour générer les matchs'. The ranking table shows Argentina, Canada, and two undetermined players.

Matches		Classement				
Joueurs	Pts	Victoires	Défaites	Diff set	Diff jeux	
1 AUTRICHE Do... (NC)	0	0	0	0	0	
1 ANGLETERRE... (NC)	0	0	0	0	0	
1 ALLEMAGNE ... (40)	0	0	0	0	0	

Matches		Classement				
Joueurs	Pts	Victoires	Défaites	Diff set	Diff jeux	
1 ARGENTINE DI... (NC)	0	0	0	0	0	
1 CANADA Milos (40)	0	0	0	0	0	
1 Joueur non déterminé	0	0	0	0	0	
1 Joueur non déterminé	0	0	0	0	0	

Liste des **matches de la poule** : elle est générée si tous les joueurs de la poule sont placés

S'il reste des joueurs à placer dans la poule, la liste des matchs ne peut pas être générée : il faut compléter la poule

Poules

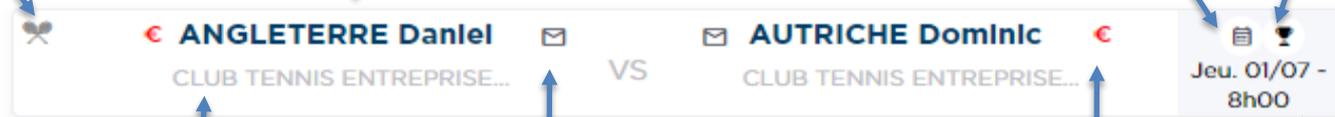
Informations d'un match

Accès à la
fiche match

Nom et prénom du joueur
: accès à la **fiche joueur**
en cliquant dessus

Accès à la
programmation

Accès à la
fiche match



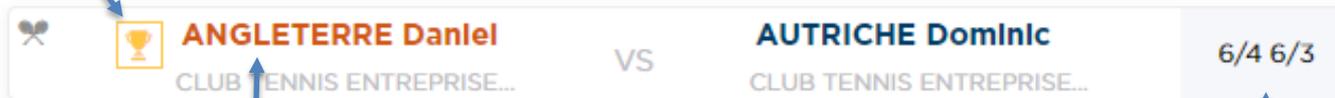
Club du joueur

Statut de convocation : il
apparaît dès que le match est
programmé

Picto de
paiement du
joueur

**Date et heure de
programmation**
Accès à la programmation

Accès à la
fiche match



Le **vainqueur** du match est
mis en évidence

Le **score** du match

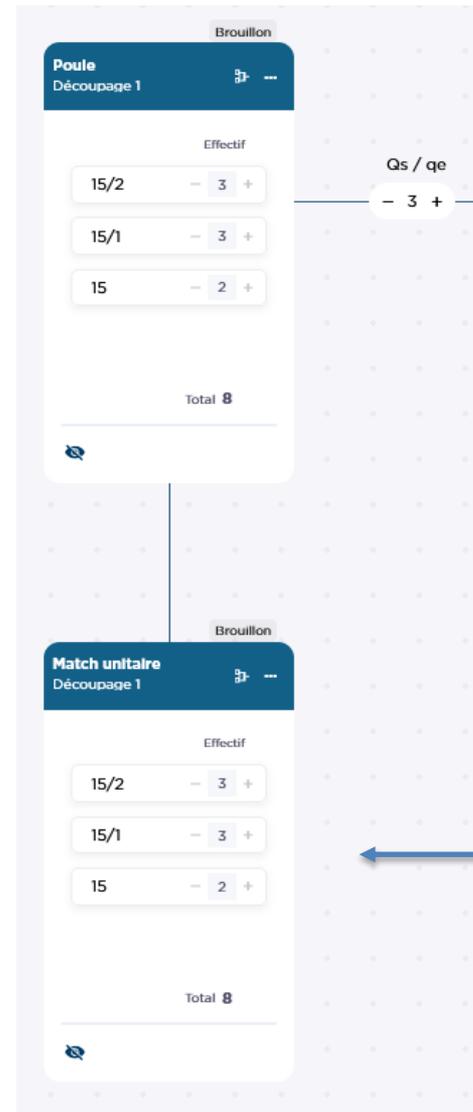
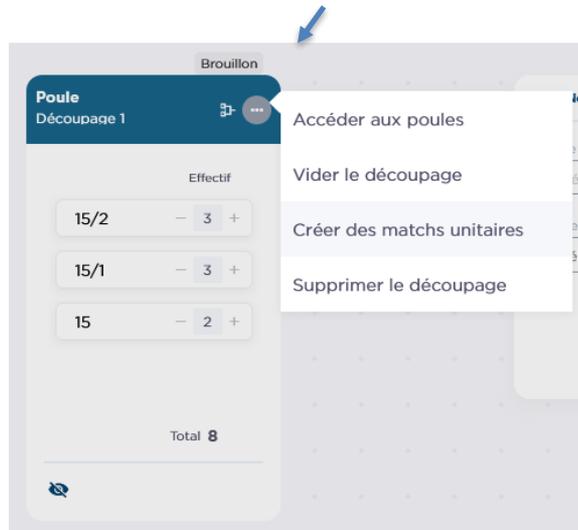


Matches unitaires

Matchs unitaires

Création du découpage

Pour créer des **matchs unitaires**, cliquer sur les actions supplémentaires du **découpage de l'épreuve (Poules ou Multichances uniquement)**, puis cliquer sur **Créer des matchs unitaires**



Un découpage de type **Match unitaire** est ajouté sous le découpage précédent

Matchs unitaires

Présentation

Liste des **matchs unitaires**

Il est possible de **supprimer un match**, tant qu'aucun score n'a été saisi

The screenshot shows the MOJA interface for a competition. On the left, there is a sidebar with a search bar and a list of players. The main area displays a list of matches. A button labeled 'Ajouter un match' is visible below the match list.

Liste des joueurs	
MOJA Alexis	NC €
MOJA Brice	NC €
MOJA Gérard	NC €
MOJA Henry	NC €
MOJA Luc	NC €
MOJA Maxlme	NC €
MOJA Quentin	NC €

Liste des matchs unitaires	
MOJA Alexis vs MOJA Brice	Sam. 02/10 - 8h00
MOJA Brice vs MOJA Gérard	6/2 6/4

Liste des **joueurs à placer**
Les joueurs peuvent être placés sur plusieurs matchs

Le bouton **Ajouter un match** permet d'ajouter un match

Matchs unitaires

Informations d'un match

Nom et prénom du joueur : accès à la **fiche joueur** en cliquant dessus

Club du joueur

Statut de convocation : il apparaît dès que le match est programmé

Accès à la **programmation**

Accès à la **fiche match**

Picto pour **supprimer** le match

Picto de **paiement** du joueur

Date et heure de programmation
Accès à la programmation

Accès à la **fiche match**

Le **vainqueur** du match est mis en évidence

Le **score** du match

Le picto pour **supprimer** le match est **grisé** : il n'est plus possible de supprimer le match



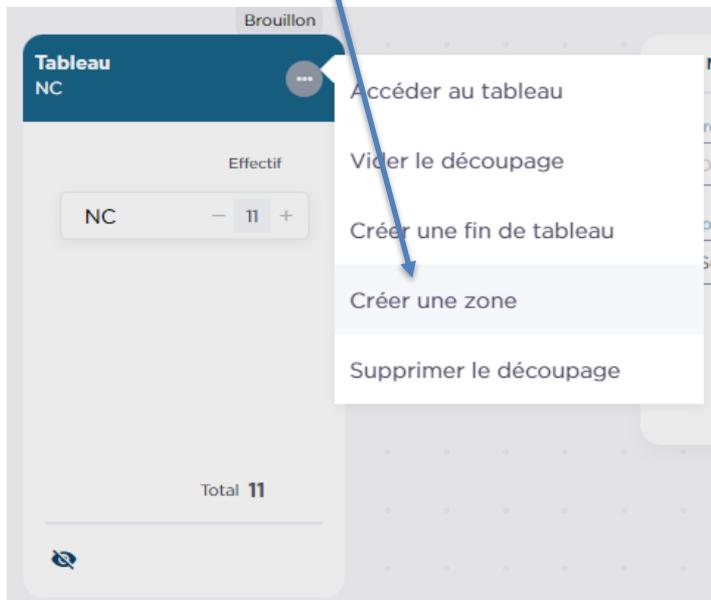
Découpages parallèles

Découpages parallèles

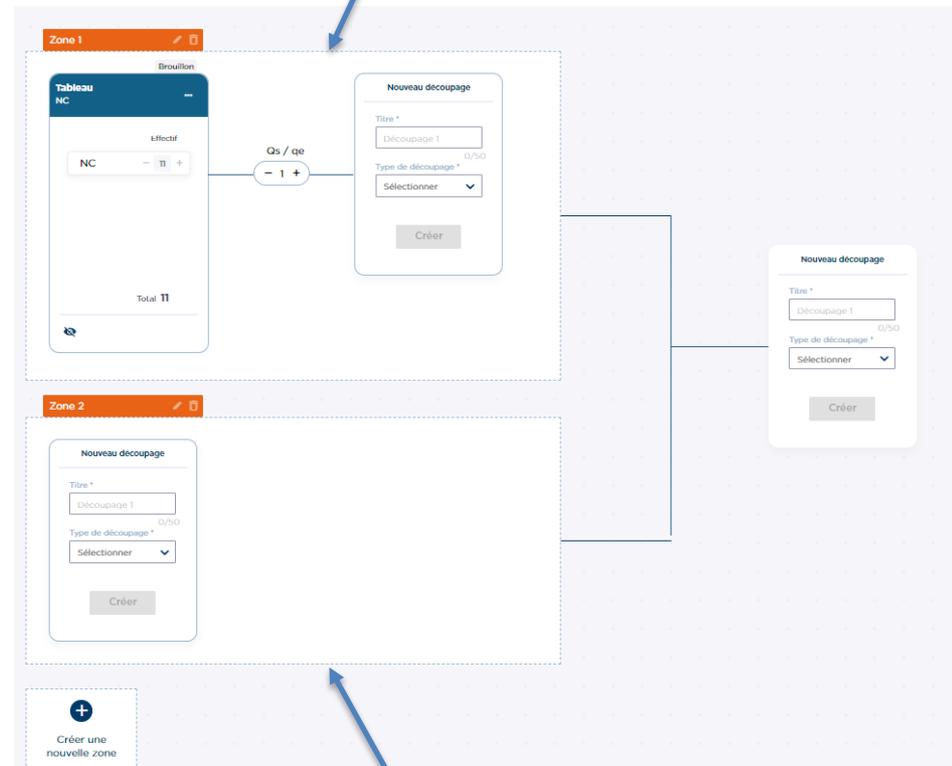
Création des zones

Pour les championnats, il est possible de créer des découpages parallèles. Pour cela, il faut créer des zones. Des découpages peuvent alors être créés dans chacune des zones.

Pour créer des **zones**, cliquer sur les actions supplémentaires du **premier découpage de l'épreuve**, puis cliquer sur **Créer une zone**



Les découpages déjà créés sont mis dans une **zone 1**, et une **zone 2** vide est créée



Une **zone 2** vide est créée par défaut

Découpages parallèles

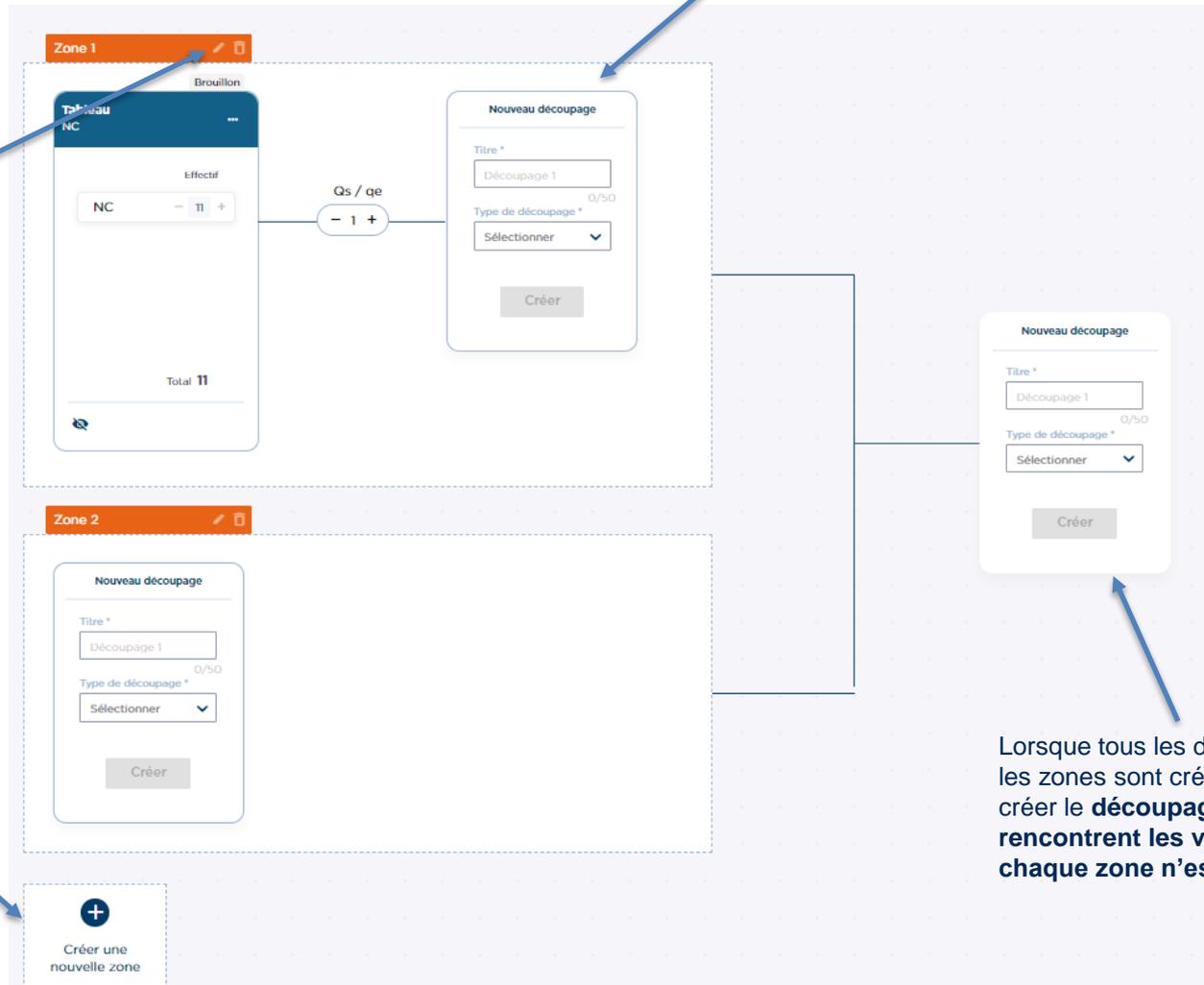
Actions sur les zones

Pour chaque zone, il est possible d'ajouter des découpages, tant que le découpage où se rencontrent les vainqueurs de chaque zone n'est pas créée

Le picto crayon permet de modifier le nom de la zone

Le picto poubelle permet de supprimer la zone et les découpages de la zone, tant qu'aucun match n'a de résultat

Le bouton Créer une nouvelle zone permet d'ajouter une zone, tant que le découpage où se rencontrent les vainqueurs de chaque zone n'est pas créée



Lorsque tous les découpages dans les zones sont créés, vous pouvez créer le découpage où se rencontrent les vainqueurs de chaque zone n'est pas créée

Découpages parallèles

Placer des effectifs dans les découpages

The screenshot shows the MOJA interface for a competition. On the left, a sidebar contains a 'Liste des Inscrits' table with columns for 'Inscrits' and 'Attente'. The main workspace is divided into 'Zone 1' and 'Zone 2'. Zone 1 contains two parallel breakdowns: 'Tableau NC' and 'Tableau 40'. Zone 2 contains one breakdown: 'Tableau NC à 40'. A final breakdown on the right, 'Tableau 30/5', is connected to the Zone 1 breakdowns and the Zone 2 breakdown. Arrows indicate the flow of data and the relationship between the zones and the final breakdown.

Inscrits	Attente
NC	11 0
40	7 0
30/5	6 0
30/4	5 0
30/3	4 0
30/2	0 0
30/1	0 0

Zone 1

Tableau NC

Effectif
NC - 6 +

Total 6

Tableau 40

Effectif
qe 3
40 - 6 +

Total 9

Zone 2

Tableau NC à 40

Effectif
NC - 5 +
40 - 1 +

Total 6

Tableau 30/5

Effectif
qe 6
30/5 - 6 +

Total 12

Ajoutez des classements dans les découpages des zones, à partir de la liste des classements, comme pour des découpages classiques

L'enchaînement des découpages et la progression des classement peuvent être différents dans chaque zone

Le classement le plus faible dans le découpage où se rencontrent les vainqueurs de chaque zone doit être plus élevé que le meilleur classement de toutes les zones

Découpages parallèles

Placer des joueurs dans les tableaux

The screenshot shows the MOJA Championship interface. At the top, it says 'COMPÉTITION' and 'Tutoriel MOJA Championnat / SM Senior (45) / NC'. Below this, there are tabs for 'Construction', 'Placement', and 'Matches'. The 'Placement' tab is active, showing a 'Liste des joueurs' (List of players) on the left and a grid of tables on the right. The 'Liste des joueurs' contains names like MOJA Alexis, MOJA Brice, MOJA Gérard, MOJA Henry, MOJA Luc, MOJA Maxime, and MOJA Quentin. A red box highlights the 'Filtres' (Filters) icon in the list. A red box also highlights a filter menu that is open, showing a dropdown for 'Secteur' (Sector) with options 'Tous les secteurs' and 'Métropole Ouest (FLA)'. A blue arrow points from the 'Filtres' icon to the filter menu. Another blue arrow points from the 'Filtrer' (Filter) button in the filter menu to the grid of tables.

Dans la liste des joueurs à placer, on retrouve tous les joueurs inscrits à l'épreuve dans les bornes de classements du tableau, **qui n'ont pas encore été placés dans un autre découpage**

Ces joueurs peuvent être placés dans un tableau correspondant à leur classement, dans n'importe quelle zone.

Un filtre sur le **secteur** est disponible pour retrouver plus facilement les joueurs à placer dans une zone



Gestion des courts

Gestion des courts

Présentation

L'écran de gestion des courts présente les courts qui sont disponibles pour l'homologation en question. Il est possible de supprimer ou d'ajouter des courts ainsi que, pour chacun des courts, de spécifier les plages horaires pour lesquelles le court est **indisponible**. S'il n'y a aucune zone d'indisponibilité, alors le court est considéré disponible.

Retour à la programmation

Tutoriel MOJA

Gestion des courts (indisponibilités)

Samedi 19 Septembre

DUPLIQUER + Ajouter un Court

	STADE ROLAND GARROS Philippe Chatrier Terre battue traditionnelle	STADE ROLAND GARROS Suzanne Lenglen Terre battue traditionnelle	STADE ROLAND GARROS N°1 Terre battue traditionnelle	STADE ROLAND GARROS N°2 Terre battue traditionnelle	STADE ROLAND GARROS CNE N°1 Résine	STADE ROLAND GARROS CNE N°3 Résine	STADE ROLAND GARROS CNE N°4 Résine
8:00				8:00 - 12:00			
9:00		9:00 - 10:00 Indisponible		Indisponible			
10:00					10:00 - 12:00		
11:00		11:00 - 12:00 Indisponible			Indisponible		
12:00	12:00 - 14:00 Indisponible						
13:00							
14:00							
15:00							

Gestion des courts

Présentation

Une fois la gestion des courts terminée, cliquer ici pour retourner à la programmation et **voir les changements appliqués**

Choisir la date pour laquelle définir des indisponibilités de courts

Dupliquer les indisponibilités du jour en question sur le reste des dates de l'homologation

Ajouter un court à l'homologation parmi les courts homologués

← Retour à la programmation

Tutoriel MOJA

Gestion des courts (indisponibilités)

< Samedi 19 Septembre >

DUPLIQUER + Ajouter un Court

STADE ROLAND GARROS	STADE ROLAND GARROS	STADE ROLAND GARROS	STADE ROLAND GARROS
Phillippe Chatrier	N°2	CNE N°1	CNE N°3
Terre battue traditionnelle	Terre battue traditionnelle	Résine ⚡	Résine ⚡
8:00	8:00 - 12:00		8:00 - 22:00

Le filtre tournoi permet d'afficher les courts assignés du tournoi sélectionné

Supprimer un court de l'homologation.

Ce faisant, il est considéré comme n'étant pas utilisable pendant l'homologation

Gestion des courts

Création d'indisponibilités

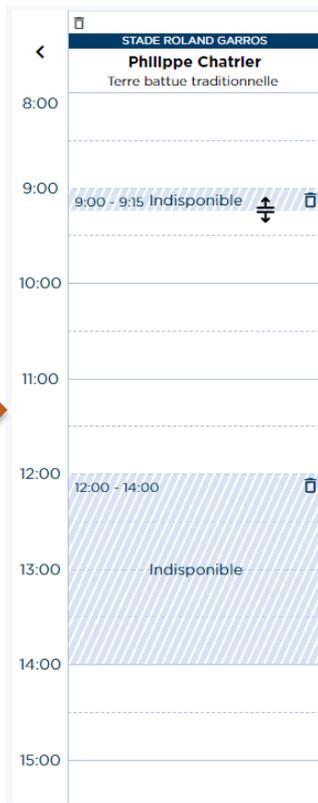
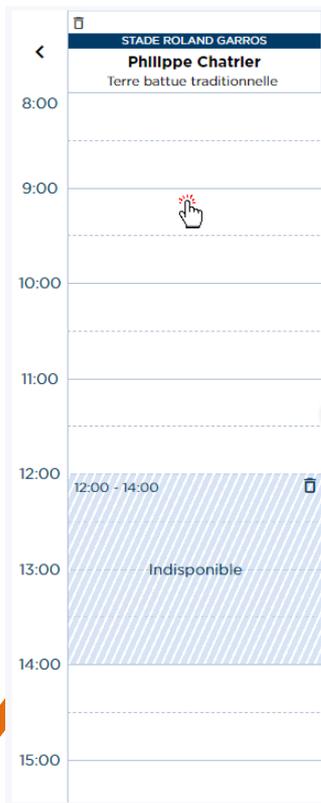
Pour créer une période d'indisponibilité, cliquer sur le créneau horaire souhaité.

Un créneau de 15 minutes est créé.

Pour agrandir la durée d'indisponibilité, sélectionner le bord supérieur ou inférieur et tirer jusqu'à l'heure souhaitée.

Lorsqu'une indisponibilité est prolongée jusqu'à une indisponibilité préexistante alors les deux zones seront fusionnées ensemble.

Pour supprimer l'indisponibilité, cliquer sur l'icône poubelle en haut à droite.



Gestion des courts

Ajouter un court à l'homologation

En cliquant sur le bouton « Ajouter un court », il est possible de rechercher les courts d'un club et de les ajouter à l'homologation. La recherche par club est initialisée avec le club de l'homologation en cours.

Recherche par numéro de club

Courts déjà inclus dans l'homologation

Courts pas encore inclus dans l'homologation

Sélectionner un court et cliquer sur le bouton « Ajouter » pour qu'il soit accessible à la programmation de matchs

Ajout d'un court

Rechercher un court Créer un court

Rechercher un court rattaché à un club affilié

57750513

CLUB TENNIS ENTREPRISE FFT

Nom de l'installation	Nom du court	Surface	Caractéristiques
<input checked="" type="checkbox"/> Stade Roland Garros	Philippe Chatrier	Terre battue traditionnelle	
<input checked="" type="checkbox"/> Stade Roland Garros	Suzanne Lenglen	Terre battue traditionnelle	
<input checked="" type="checkbox"/> Stade Roland Garros	N°1	Terre battue traditionnelle	
<input checked="" type="checkbox"/> Stade Roland Garros	N°2	Terre battue traditionnelle	
<input type="checkbox"/> Stade Roland Garros	n°3	Terre battue traditionnelle	
<input type="checkbox"/> Stade Roland Garros	n°4	Terre battue traditionnelle	
<input checked="" type="checkbox"/> Stade Roland Garros	N°5	Terre battue traditionnelle	
<input checked="" type="checkbox"/> Stade Roland Garros	CNE N°1	Résine	
<input checked="" type="checkbox"/> Stade Roland Garros	CNE N°3	Résine	
<input checked="" type="checkbox"/> Stade Roland Garros	CNE N°4	Résine	
<input type="checkbox"/> Stade Roland Garros	CNE N°5	Résine	
<input type="checkbox"/> Installation 1	Court Intérieur 1	Résine	

Annuler Ajouter

Caractéristiques du court :

- Court couvert
- Court avec éclairage

NB : la création de court n'est pas encore disponible et le sera prochainement



Programmation des matchs

Programmation

Zonage

TEN MOJA MOJA TUTORIEL

PROGRAMMATION Samedi 19 Septembre

Tournois Tutoriel MOJA 7 Indicateurs 9 Non confirmée

Courts **Filtres** Exporter Gestion des courts

Liste des matchs 5

Rechercher joueur / club Filtres

SD Senior Tableau 30 à 15/4
LEGRAND O. 30
TC FEDERATION

GUERIN P. 30 €
TC FEDERATION

Sam. 19 08:00 - 16:00

SD Senior Tableau 30
MORIN S. 15/5 €
TC FEDERATION

Matchs à programmer

ROUSSEAU C. 15/5 €
TC FEDERATION

Sam. 19 08:00 - 22:00

SD Senior Tableau 30 à 15/4
LEROY L. 30
TC FEDERATION

Joueur non déterminé

SM Senior Tableau 30/3 à 30/1
DUPONT N. 30/1 €
TC FEDERATION

Joueur non déterminé

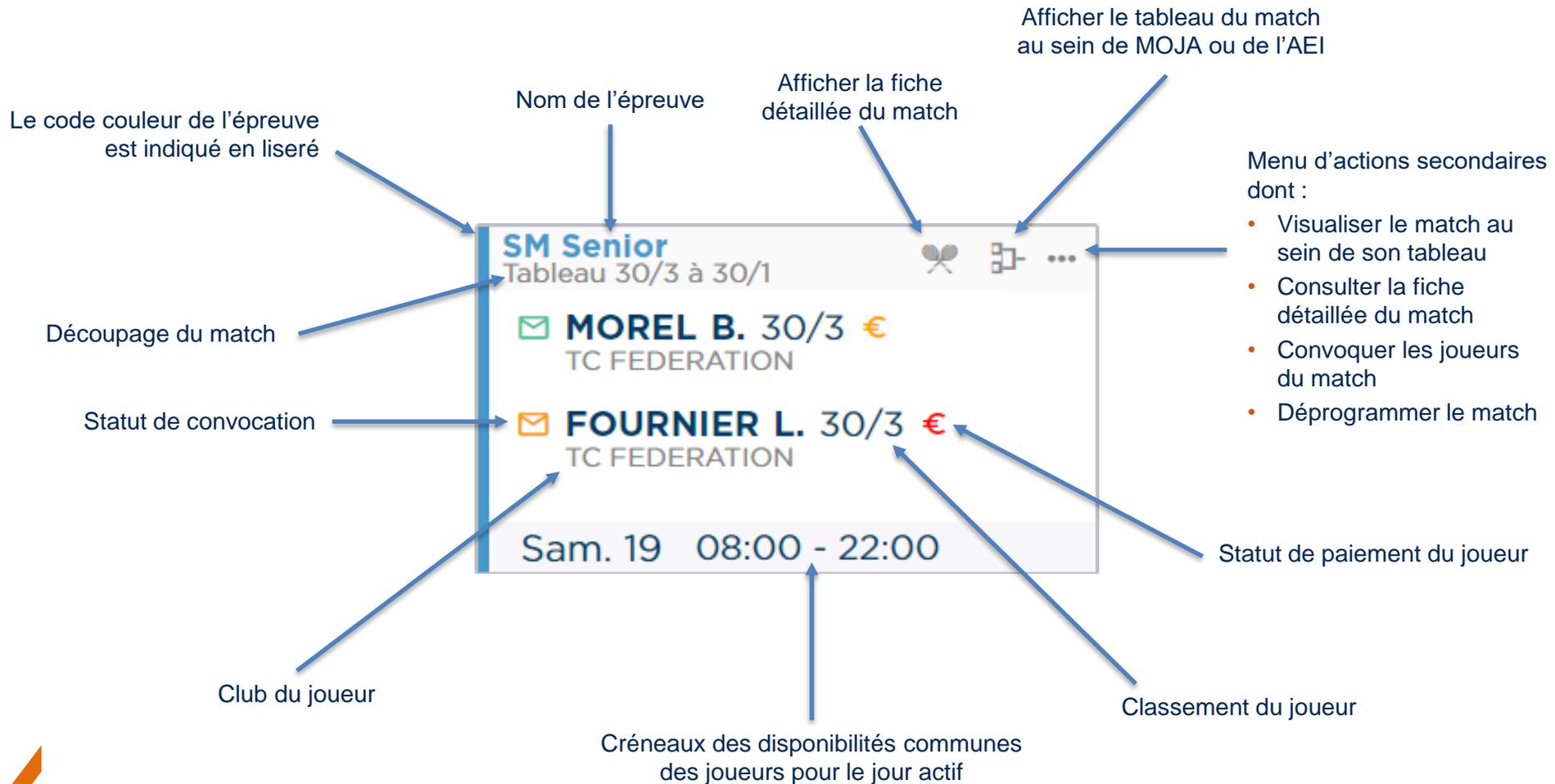
SM Senior Tableau 30/3 à 30/1
MARTIN R. 30/1 €
TC FEDERATION

	STADE ROLAND GARROS Philippe Chatrier Terre battue traditionnelle	STADE ROLAND GARROS Suzanne Lenglen Terre battue traditionnelle	STADE ROLAND GARROS N°1 Terre battue traditionnelle	STADE ROLAND GARROS N°2 Terre battue traditionnelle
8:00				
9:00	SM Senior Tableau 30/3 à 30/1 MOREL B. 30/3 € TC FEDERATION	SD Senior Tableau 30 à 15/4 BONNET K. 15/5 € TC FEDERATION		
10:00	FOURNIER L. 30/3 € TC FEDERATION	Joueur non déterminé		Indisponible
11:00	SM Senior Tableau 30/3 à 30/1 DUBOIS J. 30/2 € TC FEDERATION	SD Senior Tableau 30 à 15/4 ROCHER S. 15/4 TC FEDERATION	SM Senior Tableau 30/3 à 30/1 LAMBERT A. 15/5 € TC FEDERATION	
	MOREAU R. 30/2 € TC FEDERATION	Joueur non déterminé	Joueur non déterminé	
12:00	Indisponible	SD Senior Tableau 30 à 15/4 BOYER A. 15/4 € TC FEDERATION	SM Senior Tableau 30/3 à 30/1 DURAND R. 30/2 € TC FEDERATION	
13:00		Joueur non déterminé	Joueur non déterminé	
14:00				
15:00				

Matchs programmés

Programmation

Carte match simple



Programmation

Liste des matchs à programmer

Nombre de matchs à programmer

The screenshot shows a mobile application interface titled "Liste des matchs" with a notification badge showing the number "5". At the top, there is a search bar labeled "Rechercher joueur / club" and a "Filtres" button. Below the search bar, there is a list of matches. Each match entry includes the category (e.g., "SD Senior"), the table number (e.g., "Tableau 30 à 15/4"), the player name and score (e.g., "LEGRAND O. 30"), the club name ("TC FEDERATION"), and the date and time (e.g., "Sam. 19 08:00 - 16:00"). Some entries also show "Joueur non déterminé".

Filtrer les matchs en cherchant un joueur ou un club

Matchs à programmer

Appliquer des filtres pour retrouver les matchs plus facilement

Programmation

Court et créneaux horaires

Nom du site du court

Nom du court

Caractéristiques du court :

- Type de surface
- Court couvert
- Court avec éclairage

Afficher plus de courts en cliquant sur le chevron à gauche ou à droite

Match programmé à 8h30 pour une durée d'une heure et demie

Les créneaux sont affichés sur 30 minutes mais les matchs peuvent être programmés au quart d'heure.

Le match ci-contre débute à 12h15 et se termine à 13h45

Période où le court est considéré indisponible. Les matchs peuvent être programmés à ce moment mais lèveront des alertes!

STADE ROLAND GARROS

CNE N°1

Résine

8:00

9:00

10:00

11:00

12:00

13:00

14:00

15:00

SM Senior
Tableau 30/3 à 30/1

MOREL B. 30/3 €
TC FEDERATION

FOURNIER L. 30/3 €
TC FEDERATION

Indisponible

SD Senior
Tableau 30 à 15/4

LAMBERT A. 15/5 €
TC FEDERATION

Joueur non déterminé

Programmation

Programmer un match avec le glisser-déposer

Pour programmer un match, le sélectionner depuis la liste des matchs de gauche en **cliquant sur son en-tête** et en le **glissant jusqu'au créneau souhaité**.

Une **zone d'ombre bleue** apparaît indiquant le créneau horaire précis sur lequel il sera assigné une fois le clic relâché.

Un **match peut être reprogrammé** en le sélectionnant par son en-tête et en le glissant sur le créneau souhaité.

The screenshot displays the MOJA programming interface. On the left, a sidebar contains navigation icons. The main area is titled 'PROGRAMMATION' and shows a 'Liste des matchs' with a search bar and filters. A list of matches is shown, including 'SD Senior' matches with player names like LEGRAND O. 30 and GUERIN P. 30. On the right, a calendar grid shows the schedule for 'Samedi 19 S'. The grid has columns for 'STADE ROLAND GARROS' and rows for different courts and tournaments. A match card is being dragged from the list to a specific time slot (10:45) in the calendar, with a blue shadow indicating the target slot. The shadow is labeled 'Indisponible'.

Programmation

Indicateurs & filtres

Il est possible de modifier les données présentées au sein de l'écran de programmation en changeant les dates d'affichage, les courts ou les tournois. Les données proposées sont celles disponibles strictement au juge-arbitre, c'est-à-dire les homologations auxquelles il est assigné. D'autre part, des indicateurs sont présentés afin d'informer sur l'état d'avancement de la préparation de l'homologation, que ce soit au niveau de la programmation ou des convocations.

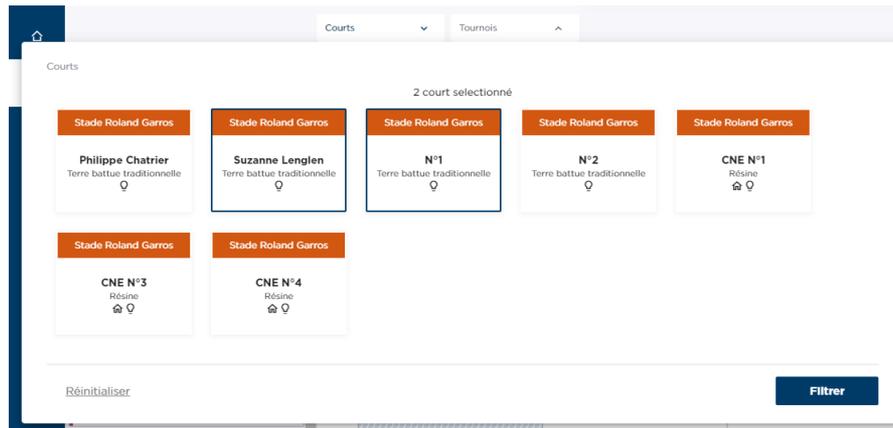


Programmation

Indicateurs & filtres



Parmi les filtres proposés, au-delà de la date d'affichage, il est possible d'afficher des données uniquement sur des courts spécifiques ou des tournois spécifiques.
Lorsqu'un court ou un tournois/épreuve/découpage est sélectionné, les indicateurs vus précédemment sont également mis à jour, reflétant le filtre sélectionné.



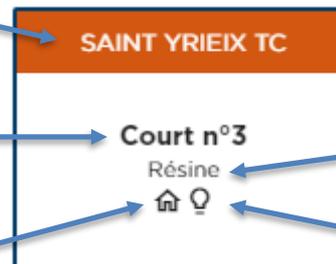
Le **filtre sur les courts** permet de sélectionner le ou les courts pour le(s)quel(s) afficher les données.

Nom du club hébergeant le court

Intitulé du court

Court couvert ou non.

S'il n'y a pas d'iconographie, alors le court n'est pas couvert



Surface du court

Court éclairé ou non.

S'il n'y a pas d'iconographie, alors le court n'est pas éclairé

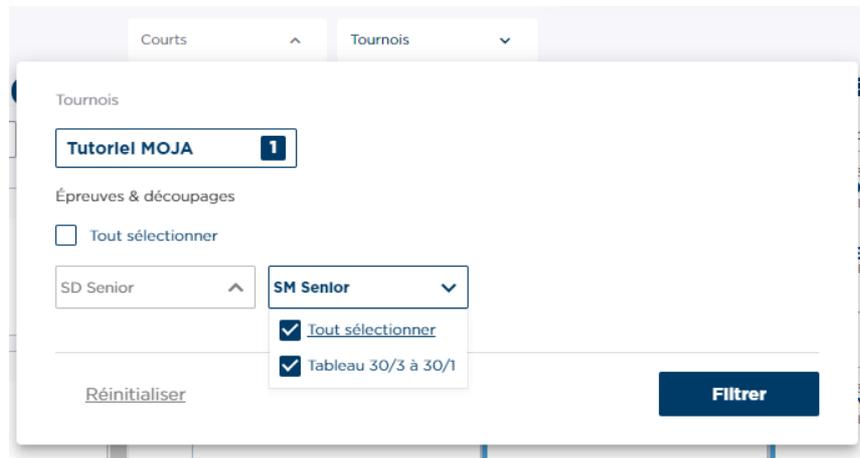
Programmation

Indicateurs & filtres



Parmi les filtres proposés, au-delà de la date d'affichage, il est possible d'afficher des données uniquement sur des courts spécifiques ou des tournois spécifiques.

Lorsqu'un court ou un tournoi/épreuve/découpage est sélectionné, les indicateurs vus précédemment sont également mis à jour, reflétant le filtre sélectionné.



Le **filtre sur les tournois** permet de sélectionner le ou les tournois au(x)quel(s) a accès le juge-arbitre, et pour chacun d'entre eux, les épreuves et les découpages associés. Les données de l'écran sont ainsi mis à jour en conséquence.

Programmation

Exports

La programmation offre deux types d'exports, tous deux au format PDF :

- **La feuille de pointage** : liste des matchs du jour avec pour chacun d'entre eux les informations décrivant le match et permettant la saisie du suivi du paiement, du vainqueur et score ainsi que les informations du match suivant (horaire et statut de convocation)
- **La programmation horaire** : affichage par créneau horaire des matchs

The screenshot displays the MOJA interface for match scheduling on Saturday, September 19th. At the top right, the user profile 'MOJA TUTORIEL' is visible. The main area shows a calendar view for 'Samedi 19 Septembre' with 2 programmed matches and 2 tests. Below this, there are filters for 'Non convoqué' (3) and 'Non confirmée' (0). The main table lists matches at 'STADE ROLAND GARROS' for 'N°1' (Terre battue traditionnelle), 'N°2' (Terre battue traditionnelle), and 'CNE N°1' (Résine). A match detail popup for 'SM Senior' is visible, showing 'MOREL B. 30/3' and 'FOURNIER L. 30/3' from 'TC FEDERATION'. A red box highlights the 'Exporter' menu, which offers two options: 'Feuille de pointage' and 'Programmation par horaire', both with 'Exporter au format PDF' buttons.

Programmation

Exports : feuille de pointage

La feuille de pointage liste les matchs du jour avec pour chacun d'entre eux les informations décrivant le match et permettant la saisie du suivi du paiement, du vainqueur et score ainsi que les informations du match suivant (horaire et statut de convocation)

PROGRAMMATION DU SAMEDI 19 SEPTEMBRE 2020

SD Senior	<input type="checkbox"/>	LEGRAND Océane TC FEDERATION	30	0601020304	OK	N° Court	Score	Prochain match
09:00	<input type="checkbox"/>	GUERIN Pauline TC FEDERATION	30	0601020304	16€ Chq, Esp, CB	<input type="checkbox"/>	5/7 6/4 6/3	Ok Pb
SD Senior	<input type="checkbox"/>	MORIN Simona TC FEDERATION	15/5	0601020304	16€ Chq, Esp, CB	N° Court	Score	Prochain match
09:00	<input type="checkbox"/>	ROUSSEAU Caroline TC FEDERATION	15/5	0601020304	16€ Chq, Esp, CB	<input type="checkbox"/>	... / ... / ... / ... / ...	Ok Pb
SM Senior	<input type="checkbox"/>	MOREL Benoit TC FEDERATION	30/3	0601020304	6€ Chq, Esp, CB	N° Court	Score	Prochain match
09:00	<input type="checkbox"/>	FOURNIER Lucas TC FEDERATION	30/3	0601020304	16€ Chq, Esp, CB	<input type="checkbox"/>	... / ... / ... / ... / ...	Ok Pb
SD Senior	<input type="checkbox"/>	BONNET Kristina TC FEDERATION	15/5	0601020304	16€ Chq, Esp, CB	N° Court	Score	Prochain match
10:30	<input type="checkbox"/>	GUERIN Pauline TC FEDERATION	30	0601020304	16€ Chq, Esp, CB	<input type="checkbox"/>	... / ... / ... / ... / ...	Ok Pb
SD Senior	<input type="checkbox"/>	LAMBERT Alizé TC FEDERATION	15/5	0601020304	16€ Chq, Esp, CB	N° Court	Score	Prochain match
10:30	<input type="checkbox"/>	MERCIER Séreña TC FEDERATION	15/4	0601020304	16€ Chq, Esp, CB	<input type="checkbox"/>	... / ... / ... / ... / ...	Ok Pb
SD Senior	<input type="checkbox"/>	BOYER Ashleigh TC FEDERATION	15/4	0601020304	16€ Chq, Esp, CB	N° Court	Score	Prochain match
13:00	<input type="checkbox"/>	DURAND Roger TC FEDERATION	30/2	0601020304	16€ Chq, Esp, CB	N° Court	Score	Prochain match
13:00	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>	... / ... / ... / ... / ...	Ok Pb

Page 1/2

SD Senior	<input type="checkbox"/>	MORIN Simona TC FEDERATION	15/5	0601020304	16€ Chq, Esp, CB	N° Court
09:00	<input type="checkbox"/>	ROUSSEAU Caroline TC FEDERATION	15/5	0601020304	16€ Chq, Esp, CB	<input type="checkbox"/>

Score	Prochain match
... / ... / ... / ... / ...	Ok Pb

Match qui n'a pas encore été joué. Le juge-arbitre peut saisir sur sa feuille les informations relatives au court, vainqueur et score afin de le reporter au sein de MOJA par la suite.

SD Senior	<input type="checkbox"/>	LEGRAND Océane TC FEDERATION	30	0601020304	OK	N° Court
09:00	<input type="checkbox"/>	GUERIN Pauline TC FEDERATION	30	0601020304	16€ Chq, Esp, CB	<input type="checkbox"/>

Score	Prochain match
5/7 6/4 6/3	mer. 17 juin 12:45 Ok Pb

Match ayant été joué avec affichage du résultat ainsi que les informations relatives au match suivant

Programmation

Exports : Programmation horaire

	PROGRAMMATION DU SAMEDI 19 SEPTEMBRE 2020					
09:00	SD Senior BOYER Ashleigh 15/4 TC FEDERATION	SD Senior LAMBERT Alizé 15/5 TC FEDERATION	SD Senior LEGRAND Océane 30 TC FEDERATION GUERIN Pauline 30 TC FEDERATION	SD Senior MORIN Simona 15/5 TC FEDERATION ROUSSEAU Caroline 15/5 TC FEDERATION	SM Senior DUPONT Novak 30/1 TC FEDERATION	SM Senior DURAND Roger 30/2 TC FEDERATION
09:00	SM Senior MOREL Benoit 30/3 TC FEDERATION FOURNIER Lucas 30/3 TC FEDERATION					
12:00	SD Senior MERCIER Séreña 15/4 TC FEDERATION	SD Senior BONNET Kristina 15/5 TC FEDERATION GUERIN Pauline 30 TC FEDERATION	SM Senior LEROY Gaël 30/2 TC FEDERATION			
15:30	SM Senior MARTIN Rafael 30/1 TC FEDERATION	SM Senior DUBOIS Jo-Wilfried 30/2 TC FEDERATION MOREAU Richard 30/2 TC FEDERATION				

Dans l'impression de la programmation horaire, les matchs du jours sont présentés répartis par créneau horaire. Une ligne peut contenir jusqu'à 6 matchs. Au-delà de 6 matchs, le créneau horaire continue à la ligne suivante. Dans l'exemple ci-dessus, 7 matchs sont prévus à 9h.

Si l'un des joueurs n'est pas encore connu, l'espace est vide.



Fiche joueur

Fiche joueur

La fiche détaillée d'un joueur présente dans un en-tête des informations principales du joueur dont sa photo telle qu'uploadée sur son compte Ten'Up, son statut de paiement d'inscription, sexe, club, âge sportif, e-mail et téléphone de contact.

Benoit MOREL

Club
TC FEDERATION

Mail
test@test.fr

Classement
30/3

Téléphone
06.01.02.03.04

Age sportif
40 ans (01/07/1980)

Informations Disponibilités Matches Paiements Commentaire

Plusieurs onglets sont disponibles également :

- **Informations** : les informations exhaustives du joueur tel que son numéro de licence, nationalité, adresse, classements (simple, double, meilleur classement), nombre de WO, etc ...
- **Disponibilités** : les disponibilités que le joueur a communiqué pour l'épreuve en question
- **Matches** : *cette fonctionnalité n'est pas encore disponible*. Elle présentera la liste des matchs du joueur
- **Paiements** : état des lieux du paiement du joueur pour son inscription dont la date et le mode de paiement.
- **Commentaire** : *cette fonctionnalité n'est pas encore disponible*. Ici sera possible de saisir des commentaires par le juge-arbitre. Les commentaires ne seront pas visibles par le joueur en question mais par tout autre utilisateur de MOJA.

Fiche joueur

Informations

L'onglet principal d'un joueur est « Informations » et contient toutes celles du joueur concernant sa licence, son club, ses classements, informations de contact, etc... Les informations sont en lecture uniquement et ne peuvent pas être éditées.

Benoit MOREL



Club
TC FEDERATION

Classement
30/3

Age sportif
40 ans (01/07/1980)

Mail
test@test.fr

Téléphone
06.01.02.03.04

Informations	Disponibilités	Matches	Paiements	Commentaire
Licence 1223927 E (2021)	Club TC FEDERATION (00F00100)	Club TE		
Age sportif 40	Catégorie sportive 40	Secteur		
Téléphone portable 06.01.02.03.04	Téléphone domicile	Téléphone bureau		
E-mail test@test.fr	Nationalité Française			
Adresse -	Complément d'adresse -			
Code postal	Ville	Pays		
Classement de simple 30/3	Classement de double 15	Meilleur classement 30/3		
Classement assimilé Non	Classement presumé Non	Nombre de WO 0		

Fiche joueur

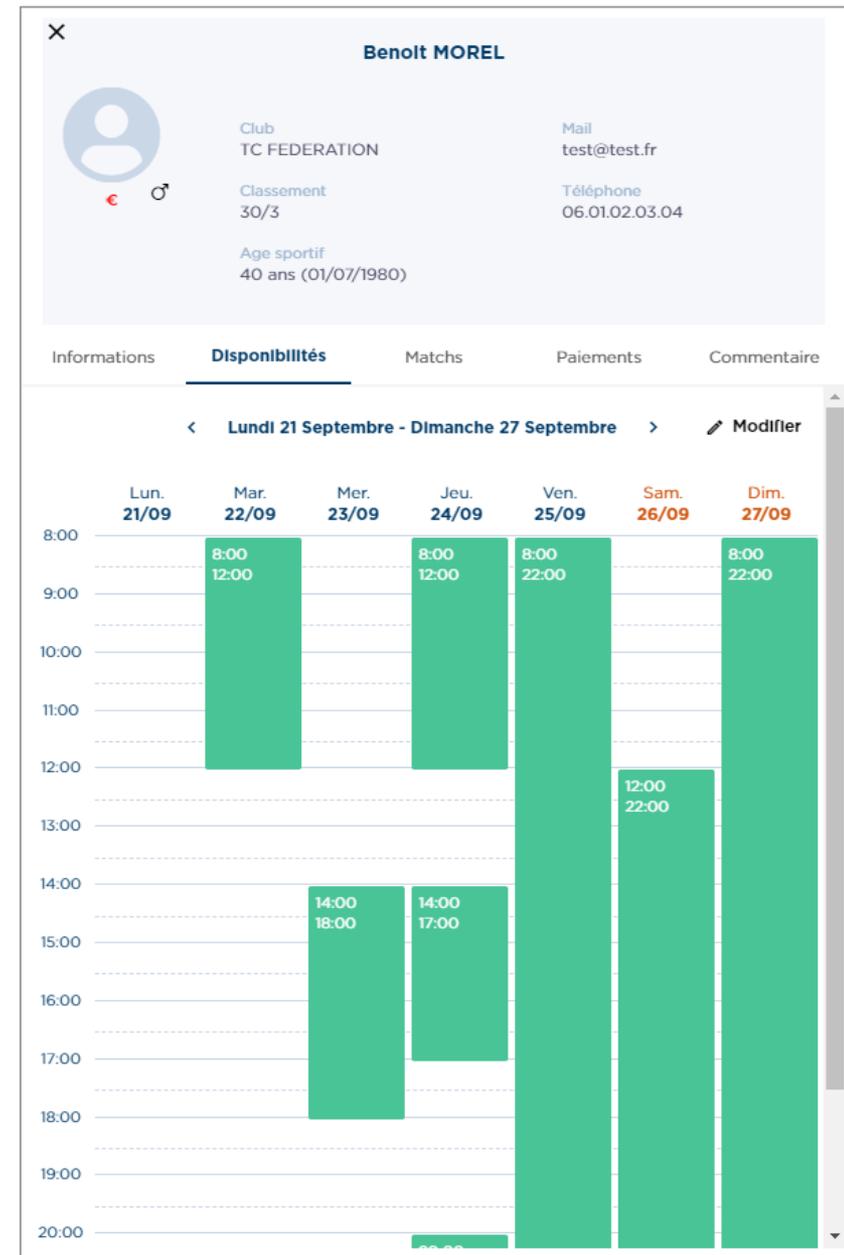
Disponibilités

L'onglet « Disponibilités » présente de manière visuelle les disponibilités du joueur sur une plage donnée, en **correspondance avec les disponibilités** que le joueur a transmis sur la période de temps de l'homologation, notamment celles **saisies au sein de leur compte Ten'Up**.

Il est possible de **naviguer** d'une semaine à une autre uniquement **sur la période du déroulement de l'homologation**.

Les zones de disponibilités sont affichées en **VERT**. Les zones vides indiquent une indisponibilité.

Le juge-arbitre a la possibilité d'éditer les disponibilités du joueur lui-même si celui-ci ne l'a pas fait lui-même au sein de son compte Ten'Up. La modification des disponibilités est détaillée dans la section suivante du manuel.



Fiche joueur

Paielements

L'onglet « Paiements » permet un **suivi informatif des paiements du joueur** pour son inscription à l'homologation.

Dans l'en-tête, une icône décrit succinctement le statut de paiement :

-  Aucun paiement n'a été effectué.
-  Le paiement a été partiellement fait.

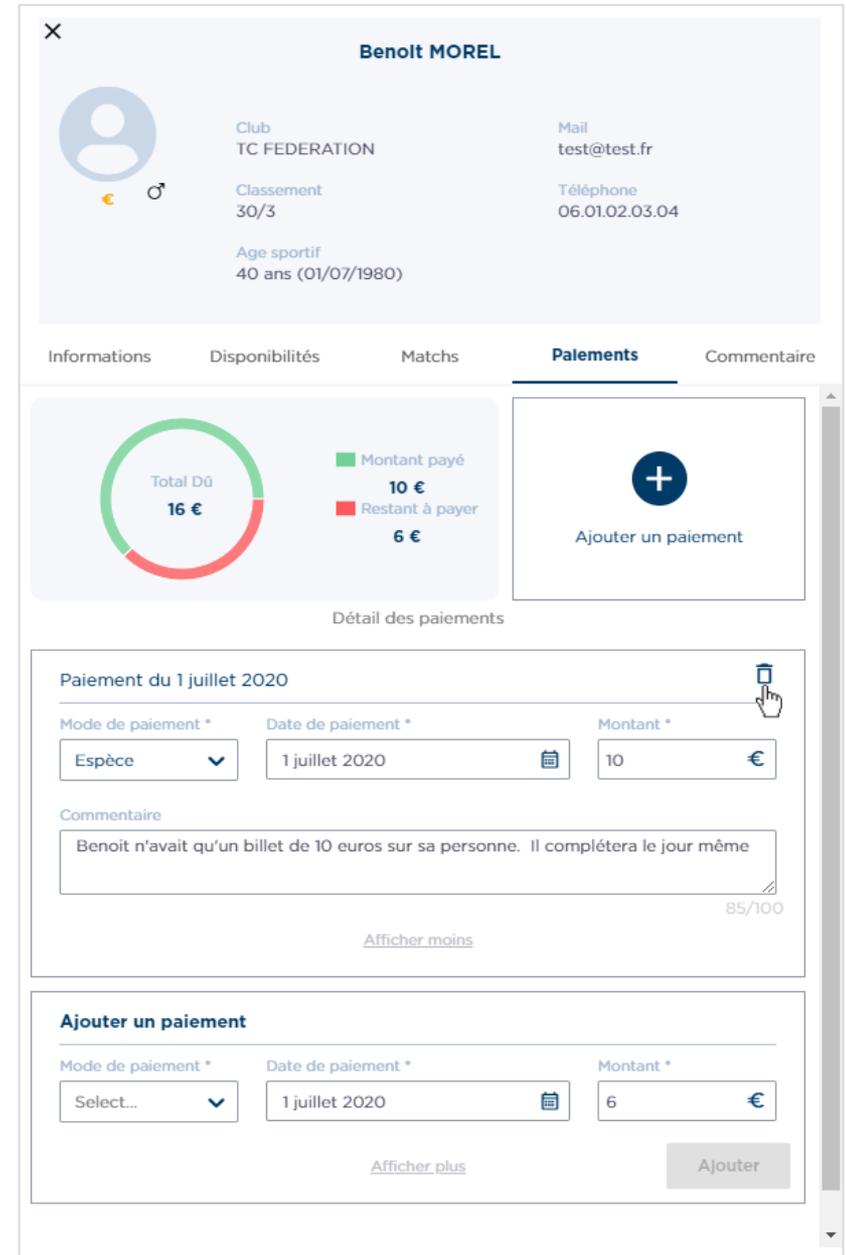
Si le paiement a été entièrement réglé, alors aucune icône n'est affichée.

Le juge-arbitre peut ajouter ou supprimer des paiements en fonction de ce qui est a été réalisé sur le terrain. Le juge-arbitre peut également visualiser les paiements effectués en ligne sur TEN'UP mais il ne peut pas les modifier ou les supprimer

La suppression de paiement se fait via une icône poubelle qui apparait au survol du paiement en haut à droite.

Les modes de paiements disponibles sont :

- Espèces
- Chèque
- Carte bancaire
- Autre



Benoit MOREL

Club: TC FEDERATION | Mail: test@test.fr
Classement: 30/3 | Téléphone: 06.01.02.03.04
Age sportif: 40 ans (01/07/1980)

Informations | Disponibilités | Matches | **Paielements** | Commentaires

Total Dû: 16 €
Montant payé: 10 €
Restant à payer: 6 €

Ajouter un paiement

Paiement du 1 juillet 2020

Mode de paiement *	Date de paiement *	Montant *
Espèce	1 juillet 2020	10 €

Commentaire: Benoit n'avait qu'un billet de 10 euros sur sa personne. Il complètera le jour même

[Afficher moins](#)

Ajouter un paiement

Mode de paiement *	Date de paiement *	Montant *
Select...	1 juillet 2020	6 €

[Afficher plus](#) **Ajouter**



Disponibilités du joueur

Disponibilités du joueur

MOJA offre un module dédié permettant de définir les disponibilités d'un joueur afin de faciliter la programmation de ses matchs.

Les disponibilités se présentent sous deux formes :

- **Disponibilités générales** : il s'agit des disponibilités applicables de manière générale tout au long de la compétition sur une semaine entière
- **Exceptions de disponibilités** : il s'agit des exceptions aux disponibilités générales. Pour un jour spécifique, il est ainsi possible de définir des disponibilités différentes de ce qui est défini de manière générale par ailleurs.

Disponibilités du joueur

Disponibilités générales

Les disponibilités générales présentent une semaine type pour laquelle il est possible de définir jusqu'à trois créneaux de disponibilité pour chaque jour.

The screenshot shows the 'Disponibilités de Benoit MOREL' interface. At the top, there are tabs for 'Disponibilités générales' (selected) and 'Exceptions'. Below this is a grid of days from Monday to Sunday. Each day has a grid of time slots (e.g., 8:00, 12:00, 14:00, 17:00, 20:00, 22:00) with dropdown arrows and trash icons. A blue '+' button is present on each day's grid. At the bottom, there are buttons for 'Annuler', 'Ajouter des disponibilités générales', 'Supprimer toutes les disponibilités', and 'Valider'. A dark blue sidebar on the left contains navigation icons and a 'Retour' button at the top.

Retourner à la page précédente.
Attention : toute modification non sauvegardé e sera perdue!

Aucun créneau signifie que le joueur est **indisponible toute la journée**

Annuler les dernières modifications et retourner à la dernière sauvegarde.

Les disponibilités sont **limitées à 3 créneaux** pour un jour donné

Ajouter une nouvelle disponibilité pour **plusieurs jours d'un coup**

Supprimer tous les créneaux pour toute la semaine. On revient à zéro et le joueur n'est jamais disponible!

Ajouter un **nouveau créneau** de disponibilité

Cliquer sur le bouton « Valider » pour **sauvegarder vos modifications**

Disponibilités du joueur

Ajout d'une disponibilité générale

Si le joueur a des disponibilités récurrentes, au lieu de les saisir chacune individuellement pour chaque jour de la semaine, il est possible de créer et d'appliquer plusieurs disponibilités à plusieurs jours rapidement

Dans l'exemple ci-contre, le juge-arbitre peut ajouter rapidement deux créneaux de disponibilités pour le joueur le midi et le soir les lundi, mercredi et vendredi

Ajout de disponibilités générales

De A

12:00 14:00

18:00 20:00

jours

Lun Mar Mer Jeu Ven Sam Dim

Annuler Valider

Disponibilités du joueur

Exceptions de disponibilités

Au-delà de la création de disponibilités générales, il est également possible de créer des exceptions spécifiques. Il est ainsi possible de renseigner des **indisponibilités sur une journée entière** ou bien jusqu'à trois créneaux de disponibilité pour un jour spécifique.

Les disponibilités sont **limitées à 3 créneaux** pour un jour donné

Retourner à la page précédente. **Attention : toute modification non sauvegardée sera perdue!**

Date à laquelle s'applique l'exception

Créer une **indisponibilité pour une journée entière** ou bien une **disponibilité à un créneau précis**

Créer une nouvelle exception. Les exceptions renseignées remplacent les disponibilités générales pour les journées concernées

Supprimer toutes les exceptions et repartir de zéro! Le joueur sera ainsi disponible selon les disponibilités générales renseignées par ailleurs

Cliquer sur le bouton « Valider » pour **sauvegarder vos modifications**



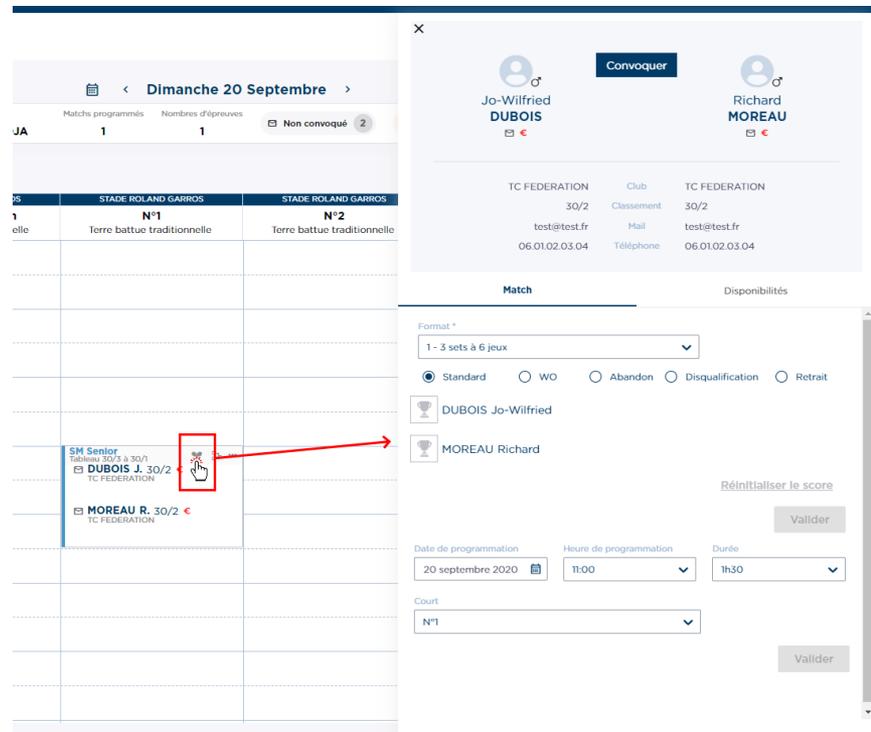
Fiche match

Fiche match

Présentation

Au sein de la programmation, il est possible de consulter une page détaillée d'un match en cliquant sur l'icône  de la carte match. Au clic, un panel s'ouvrira sur la droite de l'écran affichant :

- Un en-tête présentant les joueurs
- Un onglet « **Match** » avec les informations du match même, dont la **saisie du résultat**.
- Un onglet « **Disponibilités** » avec une présentation graphique des disponibilités des joueurs, dont leurs **disponibilités communes**



Fiche match

En-tête

L'en-tête de la fiche match présente les joueurs avec leurs informations pertinentes, dont leur statut de convocation et de paiement d'inscription.

Ouvrir la pop-in d'envoi de convocation pour convoquer tous les joueurs du match en même temps



Statut de convocation du joueur au match en question

Statut de paiement de l'inscription du joueur

Jo-Wilfried DUBOIS	Club	Richard MOREAU
TC FEDERATION	TC FEDERATION	TC FEDERATION
30/2	Classement	30/2
test@test.fr	Mail	test@test.fr
06.01.02.03.04	Téléphone	06.01.02.03.04

Fiche match

Onglet « Match »

L'onglet « Match » de la fiche match permet de saisir le résultat (format du match, vainqueur et score) ainsi que de modifier la programmation du match. C'est particulièrement utile pour modifier le jour du match ainsi que sa durée.

TC FEDERATION Club TC FEDERATION
30/2 Classement 30/2
test@test.fr Mail test@test.fr
06.01.02.03.04 Téléphone 06.01.02.03.04

Format du match

Type de résultat

Désignez le vainqueur en cliquant sur l'icône trophée puis saisissez le score associé. Le format du score s'adapte au format du match sélectionné.

Dans le cas d'un tie-break, au clic sur une des deux cases du score du set, une nouvelle case apparaît, permettant de saisir le score du perdant du tie-break.

Il est possible de modifier la programmation du match, notamment le jour et la durée du match.

Match Disponibilités

Format *
1 - 3 sets à 6 jeux

Type de résultat
 Standard WO Abandon Disqualification Retrait

Set 1 Set 2 Set 3
7 4 6
6 5 6 0

Réinitialiser le score

Valider

Date de programmation 20 septembre 2020
Heure de programmation 11:00
Durée 1h30

Court N°1

Valider

Enregistrez le score saisi avant de fermer la fiche match!

Modifiez la durée du match ici

Fiche match

Onglet « Disponibilités »

L'onglet « Disponibilités » de la fiche match permet de visualiser les **disponibilités communes des joueurs de sorte à faciliter la programmation** du match. Il est possible de naviguer sur les jours du tournoi et voir les disponibilités associées de chacun des joueurs.



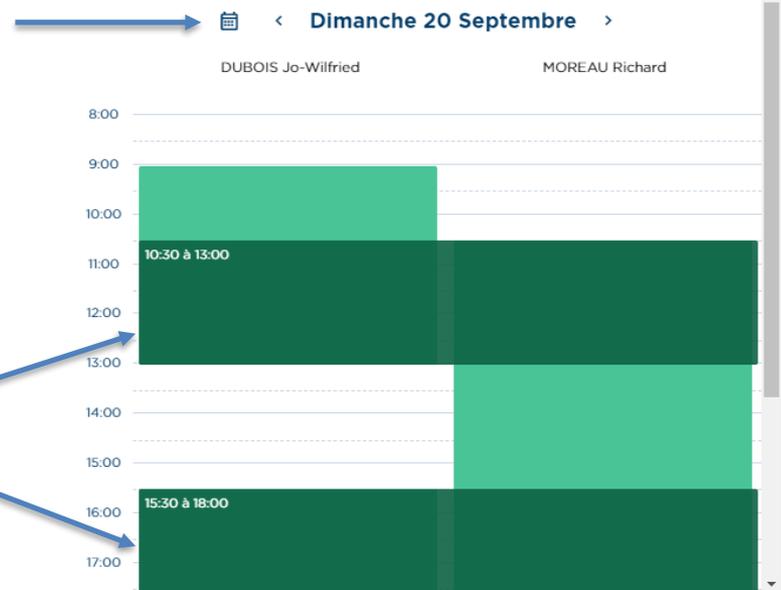
Jo-Wilfried DUBOIS

Richard MOREAU

Convoquer

TC FEDERATION	Club	TC FEDERATION
30/2	Classement	30/2
test@test.fr	Mail	test@test.fr
06.01.02.03.04	Téléphone	06.01.02.03.04

Naviguez sur les dates du tournoi ici



Créneaux où les joueurs sont tous deux disponibles

A high-angle photograph of a tennis court's reddish-brown clay surface. A white line runs vertically on the left side. A long, dark shadow of a person, likely a tennis player, is cast across the court from the left towards the right. The shadow is positioned centrally, and the word "Communication" is overlaid in white text on it.

Communication

Communication

Convocations

Le module de communication a pour objectif de permettre au juge arbitre de communiquer avec les joueurs, au travers de convocations pour des matchs mais également pour envoyer des communiqués informatifs quant aux tournois mêmes.

The screenshot displays the MOJA communication interface. At the top, the user is identified as Marc JAILLOT. The main heading is 'COMMUNICATION' with a sub-heading for the dates 'Mardi 26 Août - Dimanche 31 Août'. Below this, there are filters for 'Tous (200)', 'Non convoqué (95)', 'Non confirmée (35)', 'Confirmée (35)', and 'Refusée (35)'. A search bar and several dropdown menus for 'Tournoi', 'Courts', 'Tranche horaire', and 'Convocations en erreur' are present. A 'CONVOQUER (0)' button is on the right. The main content area shows a list of 50 players (out of 200) with columns for 'Nom prénom', 'Cit', 'E-mail', 'Téléphone', and 'Statut'. The players are grouped by match: 'TC Montreuil SM35 - Découpage 1', 'TC Montreuil DD35 - Découpage 1', 'TC Montreuil DM35 - Découpage 1', 'TC Montreuil DD35 - Découpage 1', and 'TC Montreuil DD35 - Découpage 1'. Each player's status is indicated by a colored icon and text: 'Confirmée' (green), 'Non confirmée' (yellow), 'Refusée' (red), and 'Non convoqué' (grey). Some entries include error messages like 'Erreur lors de l'envoi'.

	Nom prénom	Cit	E-mail	Téléphone	Statut
TC Montreuil SM35 - Découpage 1 Ma. 26 Août 9:00 - Court N°2	<input type="checkbox"/> PINCHON Fabrice	30/1	fpinchon@email.fr	01.23.45.67.89	Confirmée >
	<input type="checkbox"/> CAZAL Fabien	30/1	fcazal@email.fr	01.23.45.67.89	Confirmée >
TC Montreuil DD35 - Découpage 1 Ma. 26 Août 9:00 - Court N°2	<input type="checkbox"/> LANDRY Sarah	3/6	slandry@email.fr	01.23.45.67.89	Non confirmée -
	<input type="checkbox"/> LACAN Emmanuelle	4/6	elacan@email.fr	01.23.45.67.89	Refusée >
TC Montreuil DM35 - Découpage 1 Ma. 26 Août 9:00 - Court N°2	<input type="checkbox"/> DUCHEMIN Yves	30/1	yduchemin@email.fr	01.23.45.67.89	Non confirmée -
	<input type="checkbox"/> ROBILLARD Christophe	30/1	crobillard@email.fr	01.23.45.67.89	Non convoqué >
	<input type="checkbox"/> SIMON Jonathan	30/1	jsimon@email.fr	01.23.45.67.89	Refusée >
	<input type="checkbox"/> MATTHIEU Pierre	30/1	pmatthieu@email.fr	01.23.45.67.89	Confirmée >
TC Montreuil DD35 - Découpage 1 Ma. 26 Août 9:00 - Court N°2	<input type="checkbox"/> MASCIS Jeanne	30/1	jmascis@email.fr	01.23.45.67.89	Non convoqué >
	<input type="checkbox"/> RENARD Charlotte	30/1	crenard@email.fr	01.23.45.67.89	Non convoqué >
	<input type="checkbox"/> DA SILVA Francesca	30/1	fdasilva@email.fr	01.23.45.67.89	Non convoqué >
	<input type="checkbox"/> LAMARC Caroline	30/1	clamarc@email.fr	01.23.45.67.89	Non convoqué >
TC Montreuil DD35 - Découpage 1 Ma. 26 Août 9:00 - Court N°2	<input type="checkbox"/> LEBON Juliette	30/1	jlebon@email.fr	01.23.45.67.89	Non convoqué >
	<input type="checkbox"/> AIMAR Christelle	30/1	caimar@email.fr	01.23.45.67.89	Non convoqué >

Convocations

Statuts

Tous (200)

Non convoqué (95)

Non confirmée (35)

Confirmée (35)

Refusée (35)

Les convocations peuvent avoir l'un des 4 statuts suivants :

- **Non convoqué** : la convocation du joueur au match n'a pas encore été envoyée
- **Non confirmée** : la convocation a été envoyée pas mais le destinataire n'a pas encore répondu
- **Confirmée** : le destinataire a confirmé sa convocation
- **Refusée** : le destinataire a refusé la convocation

Au clic sur l'un des statuts, la liste des données est mise à jour en conséquence, affichant les matchs contenant des joueurs dont la convocation est au statut correspondant.

Convocations

Barre de filtres



Rechercher un joueur

Tournoi ^

Courts ^

Tranche horaire ^

Convocations en erreur ^

Une barre de filtres permet de filtrer les données à l'écran afin de réduire votre périmètre de travail en fonction :

- Du nom ou prénom du joueur
- Du tournoi
- Du ou des courts où est assigné un match
- De la tranche horaire à laquelle est assigné le match
- Du statut en erreur de la convocation.

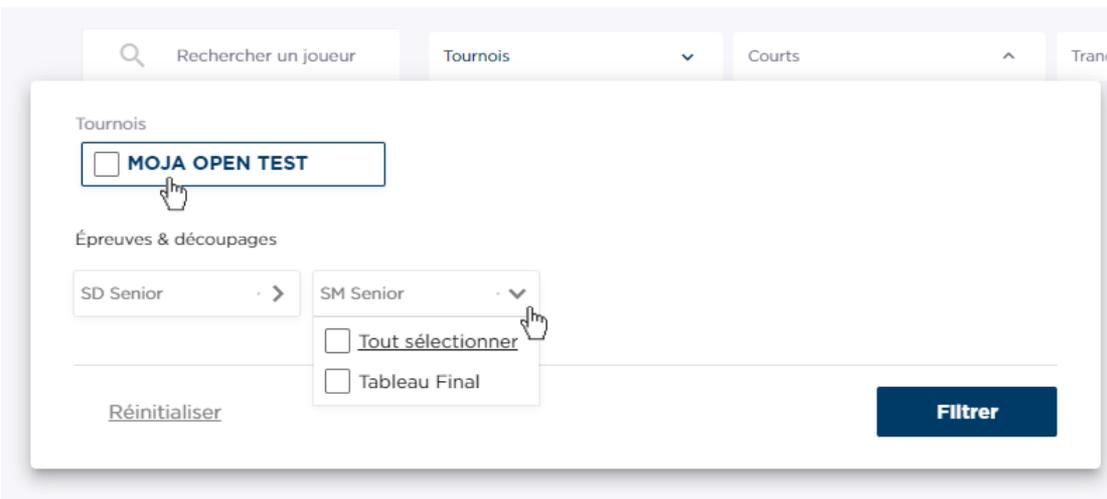
Convocations

Barre de filtres



Rechercher un joueur

La **recherche de joueur** peut se faire sur le nom ou prénom. La recherche peut se faire en « commence par... » ou « contient ... »



Tournois

MOJA OPEN TEST

Épreuves & découpages

SD Senior

SM Senior

Tout sélectionner

Tableau Final

Réinitialiser

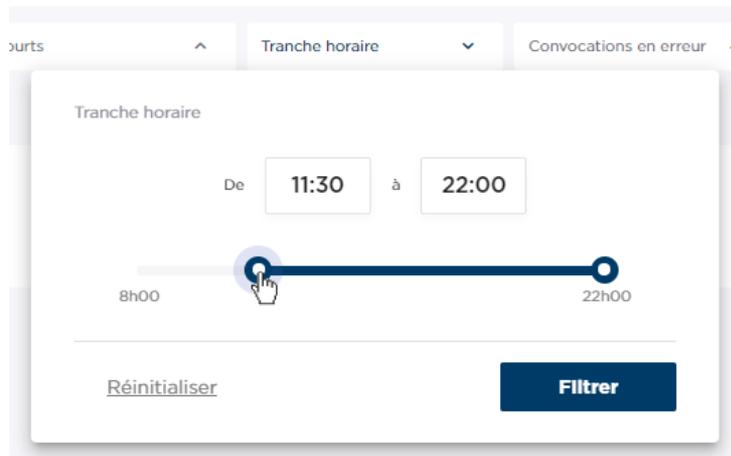
Filtrer

Le **filtre sur les tournois** peut être appliqué sur plusieurs niveaux :

- Le tournois même
- Les épreuves d'un tournoi
- Les découpages d'une épreuve

Convocations

Barre de filtres



The screenshot shows a filter interface for 'Tranche horaire'. At the top, there are tabs for 'Courts', 'Tranche horaire', and 'Convocations en erreur'. The 'Tranche horaire' tab is active. Below it, the title 'Tranche horaire' is displayed. The interface includes two input fields for time: 'De 11:30 à 22:00'. Below these fields is a horizontal slider bar with a blue track. The left end of the slider is labeled '8h00' and the right end is labeled '22h00'. A hand cursor is positioned over the left handle of the slider. At the bottom of the filter panel, there is a link labeled 'Réinitialiser' and a blue button labeled 'Filtrer'.

Le **filtre sur la tranche horaire** permet d'afficher les matchs programmés entre deux horaires, et ce pour les dates sélectionnées à l'écran par ailleurs.

Le filtre est applicable entre 8h et 22h en incrément d'une demi-heure.



The screenshot shows a filter interface for 'Convocations en erreur'. At the top, there are tabs for 'Tranche horaire' and 'Convocations en erreur'. The 'Convocations en erreur' tab is active. Below it, the title 'Convocations en erreur' is displayed. The interface includes a toggle switch with a checkmark icon and the text 'Afficher seulement les convocations en erreur'. A hand cursor is positioned over the toggle switch. At the bottom of the filter panel, there is a blue button labeled 'Filtrer'.

Le **filtre sur les convocations en erreur** permet d'afficher uniquement les convocations dont l'envoi a engendré une erreur. Ceci permet de se focaliser plus efficacement sur les régularisations à mener.

Convocations

Liste des convocations

La liste des convocations est présentée sous forme de liste, ordonnée par date et heure croissante. Chaque convocation est également présentée au sein du match la concernant et donc présentée en paire pour un match simple et en double paire pour les matchs doubles.

1 - 50 sur 200 joueurs >		<input type="checkbox"/>	Nom prénom	Clit	E-mail	Téléphone	Statut	
TC Montreuil SM35 - Découpage 1		<input type="checkbox"/>	DURAND Roger	30/2	test@test.fr	06.01.02.03.04	Confirmée >	Envoyé le 25 Août - Email
Ma. 26 Août 9:00 - Court N°2		<input type="checkbox"/>	Joueur non déterminé					

Epreuve, format raccourci :

- SM = Simple Messieurs
- SD = Simple Dames
- DM = Double Messieurs
- DD = Double Dames
- DX = Double Mixte

Créneau horaire de programmation du match

Vainqueur du match précédent pas encore déterminé

Statut de la convocation :

- Non convoqué
- Non confirmée
- Confirmée
- Refusée

Historique de l'envoi de la convocation : date de l'envoi de la convocation et le type de convocation :

- SMS
- Email
- Direct
- Téléphone
- Non-renseigné

Convocations

Modifier manuellement le statut de la convocation

MOJA offre un suivi des convocations automatisé permettant de mettre à jour automatiquement le statut lors d'envoi via email et SMS. Mais il est également possible de maintenir à jour les convocations manuellement en modifiant leur statut et leur type.



Tutoriel MOJA
SM Senior- Tableau 30/3 à 30/1

Samedi 19 Septembre
10:30 - Suzanne Lenglen

DURAND Roger 30/2 test@test.fr 06.01.02.03.04

Joueur non déterminé

Non convoqué

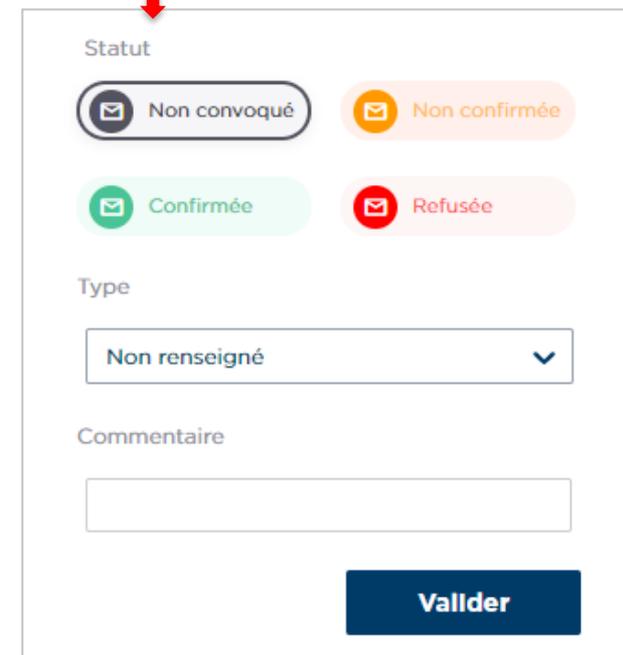
Statut :

- **Non convoqué** : la convocation n'a pas encore été envoyée
- **Non confirmée** : la convocation a été envoyée mais le joueur n'a pas répondu
- **Confirmée** : le joueur a accepté la convocation
- **Refusée** : le joueur a refusé le créneau proposé au sein de la convocation

Type :

- SMS : convoqué par envoi de SMS via MOJA ou votre téléphone
- Email : convoqué par email via MOJA ou votre propre compte email
- Direct : convoqué par échange direct en présentiel
- Téléphone : convoqué par appel téléphonique
- Non-renseigné : le type n'est pas renseigné

Enfin, un champ de **commentaire libre** est à disposition afin d'ajouter toute précision que vous considérez utile



Statut

Non convoqué Non confirmée

Confirmée Refusée

Type

Non renseigné

Commentaire

Valider

Convocations

Convoquer des joueurs

Afin de convoquer un joueur, il suffit de le sélectionner et de cliquer sur le bouton « Convoquer » en haut à droite de la liste. Ceci ouvrira une popin présentant un modèle d'e-mail ou de SMS que le juge-arbitre pourra personnaliser avant l'envoi.

Il est possible de convoquer plusieurs joueurs à la fois. Il est également possible de **sélectionner tous les joueurs à l'aide de la coche** en haut de liste

COMMUNICATION

Samedi 19 Septembre

Tous Non convoqué Non confirmée Confirmée Refusée

Rechercher un joueur

Convoquer (15)

	<input checked="" type="checkbox"/>	Nom prénom	Clt	Email	Téléphone	Statut
Tutoriel MOJA SM Senior- Tableau 30/3 à 30/1 Samedi 19 Septembre 9:00 - Philippe Chatrier	<input checked="" type="checkbox"/>	MOREL Benoit	30/3	test@test.fr	06.01.02.03.04	Non convoqué
	<input checked="" type="checkbox"/>	FOURNIER Lucas	30/3	test@test.fr	06.01.02.03.04	Non convoqué
Tutoriel MOJA SM Senior- Tableau 30/3 à 30/1 Samedi 19 Septembre 9:00 - n°3	<input checked="" type="checkbox"/>	DUBOIS Jo-Wilfried	30/2	test@test.fr	06.01.02.03.04	Non convoqué
	<input checked="" type="checkbox"/>	MOREAU Richard	30/2	test@test.fr	06.01.02.03.04	Non convoqué
Tutoriel MOJA SD Senior- Tableau 30 à 15/4 Samedi 19 Septembre 9:00 - N°1	<input checked="" type="checkbox"/>	MORIN Simona	15/5	test@test.fr	06.01.02.03.04	Non convoqué
	<input checked="" type="checkbox"/>	ROUSSEAU Caroline	15/5	test@test.fr	06.01.02.03.04	Non convoqué
Tutoriel MOJA SD Senior- Tableau 30 à 15/4 Samedi 19 Septembre 10:30 - Suzanne Lenglen	<input checked="" type="checkbox"/>	BONNET Kristina	15/5	test@test.fr	06.01.02.03.04	Non convoqué
	<input checked="" type="checkbox"/>	GUERIN Pauline	30	test@test.fr	06.01.02.03.04	Non convoqué
Tutoriel MOJA SD Senior- Tableau 30 à 15/4 Samedi 19 Septembre 10:30 - N°1	<input type="checkbox"/>	Joueur non déterminé				
Tutoriel MOJA SM Senior- Tableau 30/3 à 30/1 Samedi 19 Septembre 13:00 - N°2	<input checked="" type="checkbox"/>	DURAND Roger	30/2	test@test.fr	06.01.02.03.04	Non convoqué
	<input type="checkbox"/>	Joueur non déterminé				
Tutoriel MOJA SD Senior- Tableau 30 à 15/4 Samedi 19 Septembre 13:00 - Suzanne Lenglen	<input checked="" type="checkbox"/>	MERCIER Séréna	15/4	test@test.fr	06.01.02.03.04	Non convoqué
	<input type="checkbox"/>	Joueur non déterminé				

Cliquer sur le bouton démarrera le processus de **convocation des joueurs sélectionnés**. La popin de modèle e-mail et de SMS s'affichera et pourra être **personnalisée avant l'envoi**.

Convocations

Convocation par email ou SMS

MOJA offre un modèle préétabli de convocation par email et par SMS. Celui-ci intégrera les informations pertinentes aux destinataires concernant leur match.

Dans le cas où la convocation concerne plusieurs joueurs, le même modèle est utilisé pour tous mais son contenu est adapté automatiquement à chacun des destinataires au moment de l'envoi.

Convocations Destinataires : 2 Joueurs

E-mail SMS

Expéditeur : Mail du juge-arbitre principal

(Cette adresse servira de réponse pour les joueurs)

Objet : Convocation à votre match

Le mail ci-dessous est une prévisualisation du mail que les joueurs vont recevoir. Les éléments affichés en gras entre crochets ne sont pas identiques pour toutes les convocations que vous allez envoyer. Ils seront complétés automatiquement pour chaque convocation au moment de l'envoi.



Convocation à votre match

Bonjour **[Prénom NOM]**.

Nous avons le plaisir de vous communiquer l'horaire de votre convocation : le **[date de la convocation]**, à **[heure de la convocation]**

Pour confirmer cette convocation, merci de bien vouloir cliquer sur le bouton "Accepter la convocation" ci-dessous. Sinon contactez le juge-arbitre.

Accepter la convocation

[Texte ajouté par le juge-arbitre] > à saisir en dessous du mail

Nom du tournoi : **[Libellé du tournoi]**
Epreuve : **[Libellé de l'épreuve]**
Club organisateur : **[Nom du club organisateur]**
Juge-arbitre : **[Prénom NOM du Juge-arbitre]**

Au plaisir de vous retrouver très vite sur nos courts !
Le juge-arbitre

Texte ajouté par le juge-arbitre

Annuler Convoquer

Convocations Destinataires : 2 Joueurs

E-mail SMS

Le SMS ci-dessous est une prévisualisation du SMS que les joueurs vont recevoir. Les éléments affichés en gras entre crochets ne sont pas identiques pour toutes les convocations que vous allez envoyer. Ils seront complétés automatiquement pour chaque convocation au moment de l'envoi.

Convocation au tournoi du **[Club organisateur]**,
[Prénom NOM]
[Épreuve]
[Date de la convocation] à **[Heure de la convocation]**

Pour confirmer **[Lien de la confirmation]**
Le JA **[Téléphone s'il est renseigné ci-dessous]**

Téléphone ?

0/13

Annuler Convoquer

Convocations par email

« Destinataires : X joueurs » :

Nombre de joueurs auxquels sera envoyée la présente convocation.

Expéditeur :

Adresse e-mail qui sera affichée en tant qu'expéditeur de l'e-mail envoyé. Le destinataire pourra ainsi répondre directement à sa convocation. Les options disponibles sont :

- « **Mail rattaché à l'épreuve** » : adresse e-mail déclarée au niveau de l'épreuve même.
- « **Mail du juge-arbitre principal** » : adresse e-mail associée au compte utilisateur du JA principal responsable de l'homologation.
- « **Mon mail** » : adresse e-mail associée au compte de l'utilisateur qui va présentement envoyer la convocation.

Bouton « Accepter la convocation » :

au clic du bouton, le joueur sera redirigé sur Ten'Up où son acceptation de la convocation sera prise en compte. Ceci mettra également automatiquement à jour le statut de la convocation au sein de MOJA

The screenshot shows a web interface for sending emails. At the top, it says 'Convocations' and 'Destinataires : 2 Joueurs'. There are two buttons: 'E-mail' (selected) and 'SMS'. Below this is a dropdown menu for 'Expéditeur' with the value 'Mail du juge-arbitre principal'. A note below says '(Cette adresse servira de réponse pour les joueurs)'. The 'Objet' is 'Convocation à votre match'. A preview of the email content is shown below, featuring the 'TENUP' logo and the following text: 'Convocation à votre match', 'Bonjour [Prénom NOM].', 'Nous avons le plaisir de vous communiquer l'horaire de votre convocation : le [date de la convocation], à [heure de la convocation]', 'Pour confirmer cette convocation, merci de bien vouloir cliquer sur le bouton "Accepter la convocation" ci-dessous. Sinon contactez le juge-arbitre.', a yellow button labeled 'Accepter la convocation', and a section for '[Texte ajouté par le juge-arbitre] > à saisir en dessous du mail' containing: 'Nom du tournoi : [Libellé du tournoi]', 'Epreuve : [Libellé de l'épreuve]', 'Club organisateur : [Nom du club organisateur]', 'Juge-arbitre : [Prénom NOM du Juge-arbitre]', and 'Au plaisir de vous retrouver très vite sur nos courts ! Le juge-arbitre'. At the bottom of the preview is the 'TEN NIS' logo and social media icons. Below the preview is a text input field for 'Texte ajouté par le juge-arbitre' with a character count of '0/500'. At the very bottom are 'Annuler' and 'Convoquer' buttons.

E-mail / SMS :

Type de convocation. La sélection affiche le modèle associé.

Corps de l'e-mail :

les éléments du contenu du mail entre **[crochets et en gras]** seront remplacés automatiquement au moment de l'envoi par les informations associées au match du destinataire en question.

Texte ajouté par le juge-arbitre :

Le juge-arbitre a la possibilité d'ajouter toute information complémentaire qu'il souhaite transmettre aux joueurs. Le texte est à saisir dans le champ en bas de page et sera inséré automatiquement au moment de l'envoi de l'e-mail.

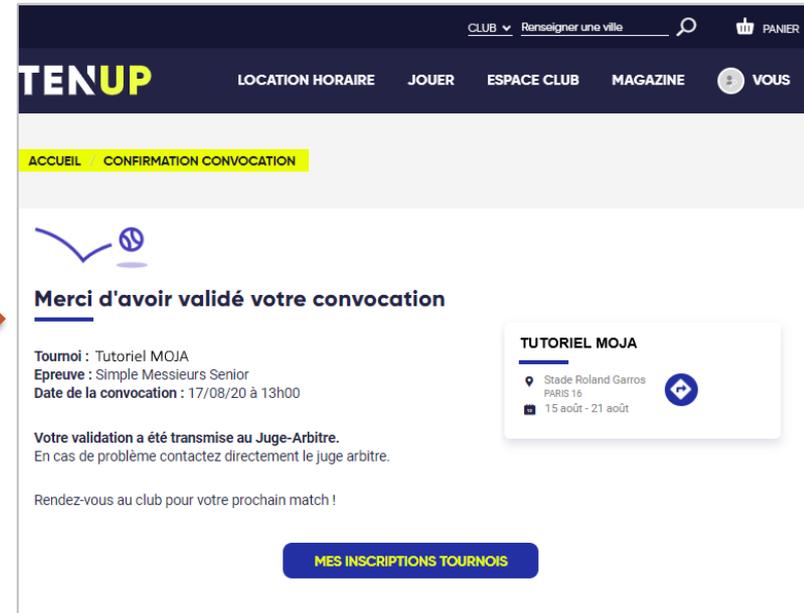
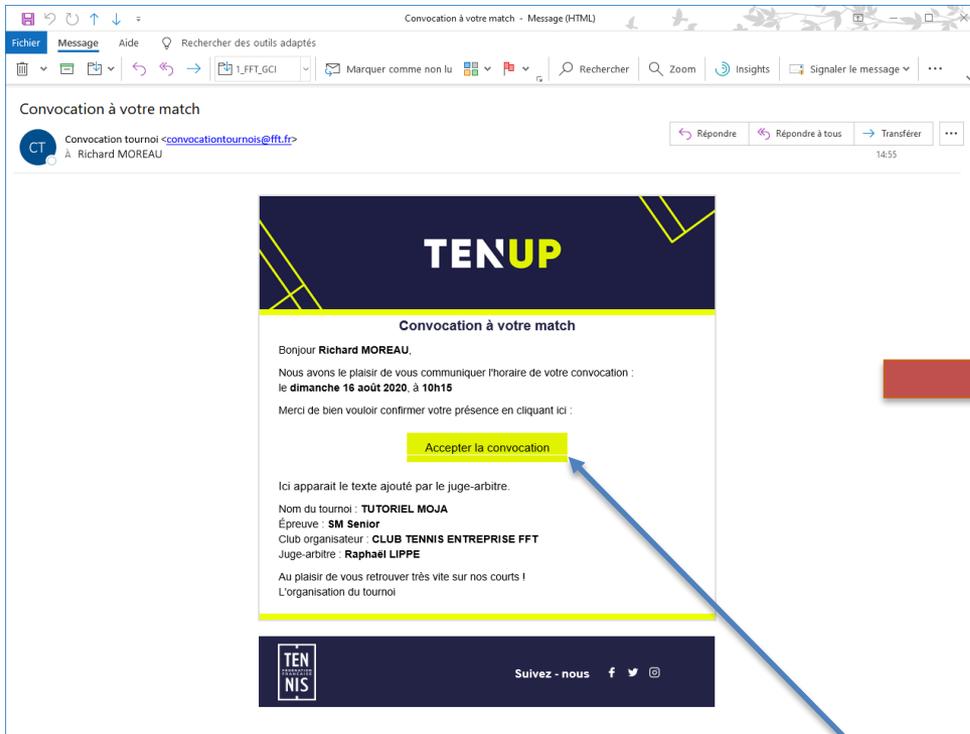
S'il existe plusieurs destinataires à convoquer, l'information est transmise à tous les destinataires.

Convocation par Mail

Exemple

Voici un exemple d'e-mail reçu par le joueur

Le joueur est redirigé sur Ten'Up, déclenchant une synchronisation automatique avec MOJA



Au clic sur le lien de confirmation, le joueur sera redirigé sur le site internet Ten'Up où seront présentées les informations détaillées de sa convocation et du tournoi en question.

Le statut de la convocation sera également mis à jour automatiquement dans MOJA de sorte à ce que le juge-arbitre soit à jour dans son suivi des convocations.

Convocations par SMS

« Destinataires : X joueurs » :

Nombre de joueurs auxquels sera envoyée la présente convocation.

E-mail / SMS :

Type de convocation. La sélection affiche le modèle associé.

Corps de l'e-mail :

les éléments du contenu du SMS entre **[crochets et en gras]** seront remplacés automatiquement au moment de l'envoi par les informations associées au match du destinataire en question.

Lien de confirmation :

Au moment de l'envoi du SMS, un lien web sera intégré automatiquement. Ce lien redirigera le destinataire vers le site web Ten'Up et validera sa convocation immédiatement. Le statut de la convocation sera également automatiquement mis à jour dans MOJA.

The screenshot shows a window titled 'Convocations' with a close button 'X' in the top right. Below the title, it says 'Destinataires : 2 Joueurs'. There are two buttons: 'E-mail' and 'SMS', with 'SMS' being the active selection. Below this, a text block explains: 'Le SMS ci-dessous est une prévisualisation du SMS que les joueurs vont recevoir. Les éléments affichés en gras entre crochets ne sont pas identiques pour toutes les convocations que vous allez envoyer. Ils seront complétés automatiquement pour chaque convocation au moment de l'envoi.' Below this is a preview box containing the following text: 'Convocation au tournoi du **[Club organisateur]**, **[Prénom NOM]** **[Épreuve]** **[Date de la convocation]** à **[Heure de la convocation]** Pour confirmer **[Lien de la confirmation]** Le JA **[Téléphone s'il est renseigné ci-dessous]**'. Below the preview is a 'Téléphone' input field with a question mark icon and a character count '0/13'. At the bottom of the window are two buttons: 'Annuler' and 'Convoquer'.

N° de téléphone :

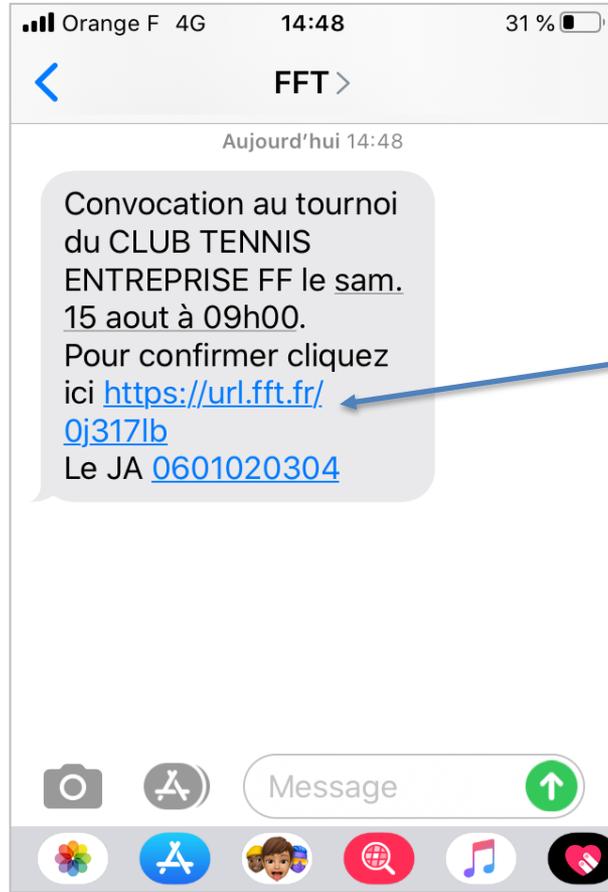
Si le juge-arbitre souhaite que les joueurs puissent le contacter par téléphone ou SMS, il peut indiquer dans le champ de saisie le numéro qui apparaîtra dans le SMS de convocation. Le numéro sera intégré automatiquement au SMS lors de son envoi.

Autrement, l'expéditeur du SMS sera un numéro fictif auprès duquel les joueurs ne pourront pas envoyer un SMS en retour.

Convocation par SMS

Exemple

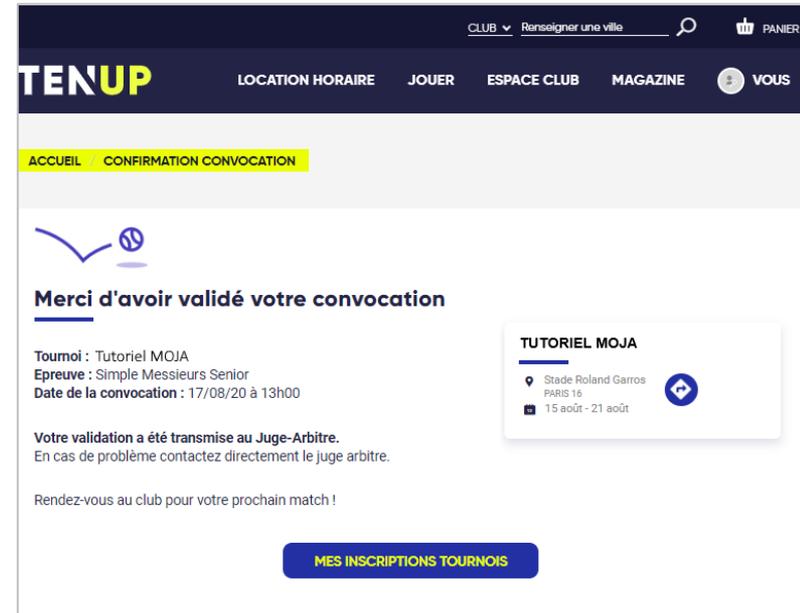
Voici un exemple de SMS reçu par le joueur



Au clic sur le lien de confirmation, le joueur sera redirigé sur le site internet Ten'Up où seront présentées les informations détaillées de sa convocation et du tournoi en question.

Le statut de la convocation sera également mis à jour automatiquement dans MOJA de sorte à ce que le juge-arbitre soit à jour dans son suivi des convocations.

Le joueur est redirigé sur Ten'Up, déclenchant une synchronisation automatique avec MOJA



A close-up photograph of a dark rope with several knots, set against a blurred background of warm, golden light and bokeh. The rope is the central focus, with its texture and the intricate details of the knots clearly visible. The background consists of soft, out-of-focus light spots and a warm color palette of oranges and yellows, suggesting an outdoor setting during sunset or sunrise.

**La Fédération vous souhaite
un excellent tournoi!**